



CONAN - LA SPADA SELVAGGIA - n. 53 64 pagine in b/n L. 2.500

Sommario del n. 96

- 2 Uno strano posto di A. Nocenti & J. Bolton
- 18 Carissimi Eternauti... di R. Traini
- 18 Posteterna
- 20 Antefatto a cura di L. Gori
- 21 Johnson di O. De Angelis & R. Torti
- 37 Cristalli Sognanti a cura di R. Genovesi
- 38 Lo Specchio di Alice a cura di E. Passaro





- 39 Thor di A. Zelenetz & J. Bolton
- 53 Primafilm a cura di R. Milan
- 54 Ozono di A. Segura & J. Ortiz
- 66 Fantascienza oltre la scienza di G. de Turris
- 67 Saltimbanchi di L. Oliviero
- 77 L'ultimo pianeta di Bruno Fontana

- 80 Indice di gradimento
- 81 Nogegon di L. Schuiten & F. Schuiten
- 92 Den di S. Revelstroke & R. Corben
- 113 Burocratika di B. Deum
- 119 Incontri di M. Maltoni & M. Patrito
- 126 Asteroidi di E. Balcarce & M. Perez



Uno strano posto di Nocenti & Bolton























© Nocenti & Bolton - © 1988 Marvel Entertainment Group Inc.™













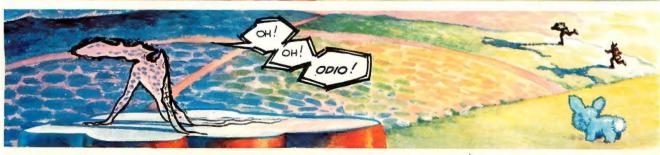






BOLLE! GROSSE BOLLE! OH. DIO, NO!









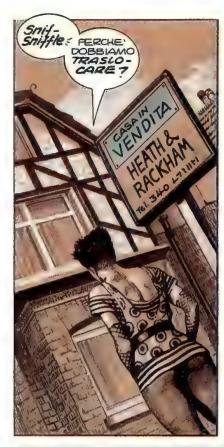












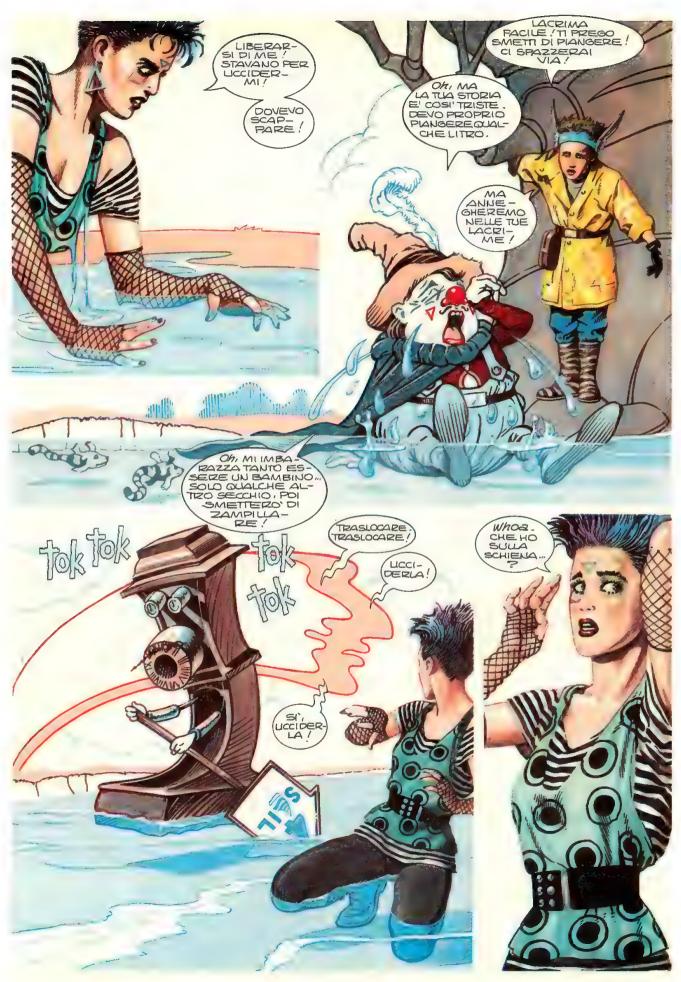




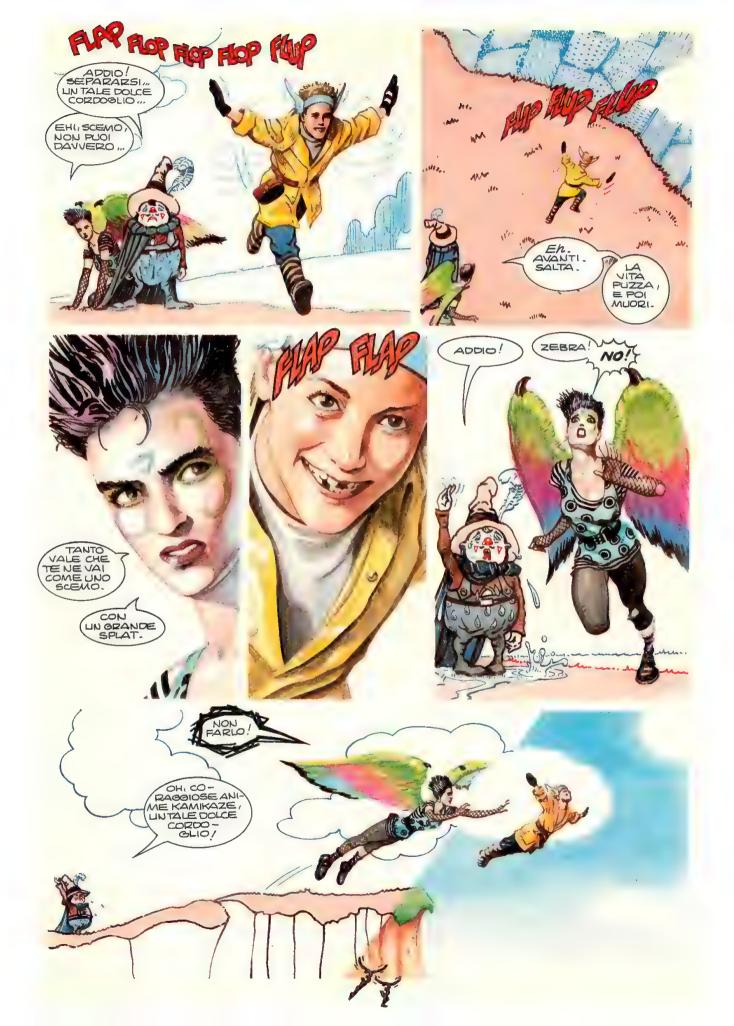














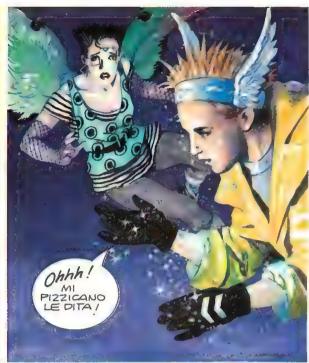






















ABBONAMENTO PER 12 NUMERI ALLA RIVISTA L'ETERNAUTA

CHI VERSA 72.000 LIRE RICEVE A DOMICILIO 12 VOLTE L'ETERNAUTA E PUBBLICAZIONI OMAGGIO DI PARI IMPORTO SCELTE NEL RICCHISSIMO CATALOGO DELLA EDITRICE COMIC ART

INOLTRE VI PROPONIAMO L'ABBONAMENTO ALLE RIVISTE
L'ETERNAUTA E COMIC ART
CON 144.000 LIRE RICEVERETE LE 2 RIVISTE
A DOMICILIO PER 12 VOLTE E OMAGGI PER
144.000 LIRE DA VOI SCELTI SUL CATALOGO COMIC ART

INFINE È POSSIBILE ABBONARSI A
L'ETERNAUTA, COMIC ART E ALL AMERICAN COMICS
VERSANDO SOLO 200.000 LIRE RICEVERETE LE 3 RIVISTE
A DOMICILIO (AMERICAN 24 VOLTE) E OMAGGI PER BEN
216.000 LIRE DA VOI SCELTI SUL CATALOGO COMIC ART
USUFRUENDO COSÌ DI UN ULTERIORE SCONTO DI 16.000 LIRE

ATTENDIAMO DUNQUE LE VOSTRE SOTTOSCRIZIONI INDIRIZZATE A:

«COMIC ART-AB» Via Flavio Domiziano n. 9 - 00145 ROMA cc. postale 70513007

SPECIFICATE GLI OMAGGI DESIDERATI VI SARANNO
INVIATI IMMEDIATAMENTE

CARISSIMI ETERNAUTI,

come potrete verificare leggendo "Posteterna" abbiamo volutamente pubblicato quasi tutte lettere di critica rivolta a vari aspetti della nostra politica editoriale. Già in quella sede abbiamo cercato di rispondere a quanti ci sollecitano cambiamenti di rotta o ritorni al bel tempo che fu non tenendo conto che il nostro amatissimo "L'Eternauta" ha visto la luce nel 1982 ed ha prodotto fino ad oggi quasi cento repliche. Infatti per chi se ne fosse dimenticato ricordiamo che nel prossimo mese di luglio sarà in edicola il nº 100 della rivista per l'occasione ricco di presenze e di partecipazioni. È dunque normale che molte cose siano cambiate in tutti questi anni e che ai tanti autori bravissimi se ne siano affiancati altri altrettanto bravi anche se talvolta meno conosciuti dei grandi maestri già conclamati.

Infatti anche all'inizio del nostro percorso molti dei nomi divenuti poi altisonanti, portabandiera del fumetto d'autore, erano perfettamente sconosciuti ai più ed è stato proprio per merito delle nostre riviste che sono stati apprezzati dal pubblico italiano. Nel frattempo il fumetto mondiale ha visto l'affermazione di tanti altri autori, la gran parte dei quali ha sfilato sulle nostre pagine. Questi nuovi arrivi hanno naturalmente procurato un avvicendamento che non dovrebbe che essere apprezzato dall'esigente e qualificato pubblico de "L'Eternauta". Inoltre la nostra politica di apertura alle nuove leve del fumetto italiano ci ha indotto ad investire fatiche e risorse in questa direzione. Intendiamoci, tanto per parlare chiaro, costa molto meno acquistare materiale all'estero, magari realizzato da autori già affermati, che produrre storie originali di autori non conosciuti e magari esordienti. Ma una politica come quella di consumare esclusivamente fumetti prodotti da editori stranieri è un autentico suicidio editoriale perché non offre in prospettiva alle imprese editoriali occasione alcuna di contare realmente sul mercato se non per l'immediato (ammesso e non concesso che i risultati delle vendite siano proficui). Dare vita ad una "équipe" di autori (anche di nazionalità diversa) è quasi un passaggio obbligato per un editore che voglia dare un taglio specifico ai contenuti delle sue pubblicazioni nonché una occasione di confronto sistematico con il pubblico agli autori che possono trarre dalla presenza su periodici di qualità lo stimolo per migliorare le doti espressive e arricchire il proprio bagaglio di esperienze. Se poi la produzione originale è distribuita dall'editore/ produttore anche all'estero attraverso la vendita dei diritti letterari non c'è, credo, alcuno che non comprenda quali benefici può portare (e certo non solo economici) all'editore stesso ma anche agli autori.

Gli editori italiani hanno quasi sempre trascurato di organizzare al loro interno strutture idonee per la vendita dei diritti all'estero. E questo è stato certo un errore che ha comportato la situazione tutta nostrana che gli editori di fumetti italiani sono soprattutto dei consumatori/acquirenti di materiale prodotto all'estero o che comunque viene progettato ed ideato per il mercato straniero. Una filosofia che non ha premiato nemmeno gli autori come potrebbe credere qualcuno. Infatti gli autori italiani più conosciuti hanno tratto giovamento da questa situazione che li ha posti di fatto nella posizione di agenti di se stessi con notevoli benefici finanziari e con la soddisfazione di trattare direttamente i propri affari senza la intermediazione, spesso fastidiosa (e anche costosa), del proprio editore o del proprio agente. Ma mentre la mancata organizzazione di questo settore da parte degli editori italiani ha favorito enormemente alcuni grossi e conosciuti autori ha nociuto del pari alla gran massa degli autori cosiddetti minori che talvolta sono stati costretti ad ingrossare le file degli scontenti, dei sottopagati e degli occasionali prestatori di generiche realizzazioni grafiche (bozzetti, illustrazioni promozionali, pornografia, interventi vari, ecc.). Promuovere una sana politica editoriale vuol dire impegnarsi ad utilizzare con continuità un gruppo di collaboratori ai quali viene affidata la creazione di opere assicurando per contro remunerazioni sicure ed eque con la prospettiva nel tempo di disporre per essi di un magazzino di opere di loro esclusiva proprietà che rappresenta il capitale sul quale essi potranno contare per usufruire dei diritti d'autore e quindi di un futuro meno incerto.

Come vedete cari Eternauti una strategia che prevede da un lato traguardi in tempi brevi e cioè la realizzazione delle opere e la loro pubblicazione sulle nostre riviste e in tempi lunghi l'affermazione di una originale linea stilistica e la valorizzazione di autori fatti in casa. Credo che il programma che vi sottoponiamo sia degno di rispetto anche perché conta sulla partecipazione critica del nostro pubblico che noi consideriamo, come già detto tante volte, elemento primario delle nostre iniziative. Ed ora buon divertimento!

Rinaldo Traini

P.S.: Dal prossimo numero vi riserviamo una sensazionale sorpresa. Ricordatevi dunque di andare in edicola ad acquistare a fine aprile il nº 97 di maggio de "L'Eternauta", i fumetti più belli del mondo. Non sarete delusi!

R T



POSTETERNA

Cari amici de L'Eternauta, ho letto da poco anche il numero di gennaio della rivista, ed ho constatato che finora, dopo cinque mesi dalla mia ultima lettura, non ho ricevuto risposta né pubblica né privata. Ora, le cose che mi interessava sottolineare erano sostanzialmente due: in risposta alla mia lettera uscita sul n. 85, Gianfranco de Turris, sosteneva di aver respinto un racconto di Franco Ricciardiello, di cui avevo lamentato la mancata uscita, perché il testo «era lungo sedici cartelle effettive, il doppio di quanto può essere pubblicato», e che questa era l'unica causa della sua esclusione. Vorrei far notare che "L'Eternauta", proprio sotto la gestione di de Turris, ha pubblicato racconti che non solo superavano le otto cartelle come limite fisso (...com'è successo per un racconto dello stesso de Turris), ma anche raggiungevano proprio la misura delle sedici cartelle (n. Estate 1988 e n. 70, esattamente contemporanei, se non sbaglio, alla spedizione del famoso racconto).

Sempre in risposta alla mia lettera precedentemente citata, sul n. 89 de "L'Eternauta" usciva un'altra comunicazione, stavolta a firma di Mariella Bernacchi, che avevo citato per un suo curioso passaggio: la signora infatti quando de Turris era uscito dalla casa editrice Fanucci, l'aveva definito come "piantagrane" (articolo uscito sul n. 63 di "Intercom"), ha da qualche anno cominciato ad osannarlo, in concomitanza con l'inizio dell'uscita di suoi scritti presso le riviste curate da de Turris. Nulla di male in questo, ma mi hanno stupito e seccato gli insulti rivolti al sottoscritto per aver fatto notare la cosa, ed ancor più il fatto che lei non solo negasse di aver mai scritto alcunché contro de Turris, ma anche sostenesse di averne fatto, l'apologia!!! Il testo dell'articolo ve l'ho inviato a settembre in fotocopia, non starò a ripeterne qui in dettaglio i contenuti («...Nell'unidimensionalità del Professionismo, via i Piantagrane! Speriamo che duri», etc.) per non tediare il lettore. In sostanza, dunque, sono stato aggredito, nell'un caso e nell'altro. Tutto qui. Spero che queste mie frasi, che a me sembrano perfettamente corrette e convincenti, possano venir portate a conoscenza del pubblico, il quale avrebbe un'immagine assolutamente distorta del sottoscritto.

Può darsi che questa vi sembri una rissa tra polli del cortile, e probabilmente lo è; ma, dopo aver letto il vostro "botta & risposta" col guardiano dei cristalli perduti («io so che tu sai che io so, e tutti siamo amici degli amici...), vedo che lo spazio in definitiva non viene sottratto a profonde disquisizioni filosofiche. Chiudo però con qualche nota di preoccupazione per la rivista. La periodicità divenuta non più strettissima, in un mercato ormai saturo, è pessimo segno, ma segno ancor peggiore è rappresentato dalle storie di "Ozono", veramente una delle cose più squallide che mi sia mai capitato di leggere (banalità di concetti, assurdità ed infantilismo delle trame, disegno sciatto e di seconda mano...).

Idem per la pessima idea di presentare fumetti USA come "Star Raiders". produzione che suppongo originariamente destinata ad un pubblico in età preadolescenziale o dintorni - i giochini Atari a fumetti non sono esattamente ciò che vorrei trovare sulle vostre pagine, specialmente dopo aver potuto ammirare Corben (che è un'altra cosa, nevvero?). Eppure entrambe le serie hanno totalizzato, nell'indice di gradimento, assai più di "Den". Mah, speriamo sia una cosa passeggera e che la qualità della rivista possa tornare ad essere più bilanciata - a proposito, Altuna non uscirà mai più sulle vostre pagine? Sperando in una risposta od in un riscontro, comunque, i miei migliori saluti.

Mirko Tavosanis

Caro Mirko, come vedi ti abbiamo dedicato molto spazio anche se quello che esprimi interessa magari solo po-

chissimi lettori. Per quanto riguarda la scelta dei racconti lasciamo interamente la responsabilità a de Turris che per quanto ne so ha sempre ben operato. È naturale che avendo lo spazio per pubblicare dodici racconti all'anno la scelta obbliga a tener fuori alcuni autori, magari meritevoli. Parliamo di fumetti. Non concordo con il tuo giudizio lapidario su "Ozono" di Segura & Ortiz che giudico un prodotto decorosissimo. Anche "Star Raiders" è un fumetto di qualità e lo dimostra il fatto che abbiamo fatto molta fatica ad acquisirlo. Infatti tre altri editori si erano dati da fare per averlo. O forse questo volevi? Corben seguiterà ad apparire sulle nostre pagine anche con altre serie oltre che con Den. Presto presenteremo il secondo episodio di "Immaginaria" di Altuna come anche il n. 2 di "Leo Roa" di Gimenez. A qualcuno dispiacerà ma non ai nostri lettori. Cari saluti.

Caro Eternauta, anche quest'anno ho rinnovato l'abbonamento a tutte e tre le riviste Comic Art. Stavo dicendo. ho rinnovato l'abbonamento ma non so perché l'ho fatto, probabilmente per i sostanziosi omaggi in fumetti, forse perché nutro fiducia in voi e spero che le riviste migliorino. Infatti rispetto al primo numero de "L'Eternauta" che ho comprato, il n. 78 (stupendo!!), la rivista ha subito un calo, il quale mi è sembrato ancor più grande quando, in una rivendita di fumetti di seconda mano, ho trovato un vecchio numero de "L'Eternauta", il n. 22 per la precisione. In quel numero ogni storia era bellissima, ora invece alcune storie sono noiose e le leggo svogliatamente.

Non sono però d'accordo con il "guardiano dei cristalli perduti" quando dice che "L'Eternauta" è una rivista commerciale fatta da ipocriti e destinata a lettori superficiali: dicendo ciò ha dimostrato di essere lui stesso un ipocrita, soprattutto quando vi ricatta pur di vedere pubblicata la sua lettera (perché non fate come la "Star Comics" che non pubblica le lettere di tutti quelli che la ricattano?). Ritornando al discorso iniziale, nonostante che nel n.92 ci sia stato un netto miglioramento (belle quasi tutte le storie, eccezionale "I briganti" di Scascitelli), sono sicuro che in futuro riuscirete a fare di più, considerando che tutte le "graphic novel" del vecchio "All American Comics" emigreranno nelle vostre pagine. Riguardo al problema della censura, sebbene sia contrario a ciò che avete fatto per alcune storie, capisco quali sono le difficoltà a cui andate incontro, ma vi chiedo solamente di avvisare noi lettori quando fate operazioni di tal genere.

Antonio

Caro Antonio (ti chiamerò così perché il tuo nome è andato misteriosamente perduto nei meandri del computer) la nostra amatissima rivista è tra le migliori. Ti prego di paragonarla con la concorrenza e vedrai che non è facile mettere insieme un prodotto come "L'Eternauta". Inoltre presto introdurremo delle sostanziali novità che dovranno ulteriormente impreziosirla. Hai ragione: stanno per arrivare alcune serie ereditate dal vecchio "American". Fra queste "American Flagg" di Chaykin. La linea che stiamo seguendo riguardo alla censura è la seguente: evitare immagini scabrose sulle riviste che vanno anche in mano ai più giovani e presentare opere integrali nei libri. Saluti.

Carissimi Eternauti, vi scrivo a proposito dell'ormai tedioso argomento "Fumetto nostrano o straniero"? Infatti questa mia vuole, più che spezzare una lancia, accusare il fumetto italiano, che, forse per campanilismo sta prendendo campo sulle Vostre pagine, purtroppo troppo campo, e ciò è, a parer mio, causa della caduta di qualità riscontrabile nella rivista; non che non ci siano bravi italiani in giro (Manara & Serpieri vengono cacciati), ma la qualità è scarsa... A mia difesa da eventuali risposte voglio dire che ho fatto il liceo artistico, ed ora frequento l'università a Genova, perciò posso dire di non essere l'ultimo arrivato. Per finire vorrei riassumere: non importa che il fumetto sia italiano a tutti i costi, bisogna, invece, ricercare la qualità, una qualità che può venire d'Oltreoceano o d'Oltrecortina o d'Oltralpe, basta che alla fine il lettore non rimpianga una sola lira. Cordiali saluti.

Nicols del Vacchio

Caro Nicola, e dove dovrebbero essere presentati i giovani autori? Forse dovrebbero fare la gavetta, come per il passato, nel settore della pornografia, arricchendo spesso loschi figuri? Noi crediamo che è opportuno ed intelligente offrire spazio ed occasioni ad esordienti e a disegnatori che non hanno mai affrontato il giudizio del grande pubblico. L'importante è che siano sempre affiancati da grandi star internazionali. Cari saluti.

Dear redazione, leggendo la posta del numero 94, mi sono reso conto che la qualità della rivista è posta in modo molto generico (o almeno mi sembra). È molto soggettivo il fatto che per qualcuno la rivista sia più bella ora che non agli esordi o viceversa. Quindi puntualizziamo un po'. Cosa ci fanno fumetti come "Saltimbanchi" di Oliviero e "Briganti" di Scascitelli con una rivista come "L'Eternauta" tipicamente votata al fantasy? (e non venitemi a dire che state cercando nuovi lettori allargando i generi pubblicati sulla rivista, perché sarebbe quasi una bestemmia! Poi dovreste cambiare anche il nome della testata, no?1). Prendendo l'occasione vorrei spezzare una lancia in favore della rubrica "La Scienza Fantastica" in quanto nessuno lo fa mai e a me piace moltissimo. E darei anche un suggerimento. Siccome l'ostacolo più grande che si propone fra noi lettori e l'invio dell'indice di gradimento è la "poca voglia di far bene", perché non allegate schede "autospedenti"?

Claudio Degiampietro.

Caro Claudio, "L'Eternauta" non ha mai avuto questo taglio interamente dedicato alla "fantasy". Ha sempre ospitato l'avventura naturalmente anche quella fantastica privilegiando il disegno realistico. Credo quindi che "Briganti" e "Saltimbanchi" rientrino in questa tradizione. Saluti.

Caro Eternauta, è la prima volta che vi scrivo, anche se vi seguo ormai da quattro anni. Ho appena finito di leggere l'ultimo numero, cioè quello di febbraio e devo dire che è veramente ottimo, anzi vorrei complimentarmi, dato che ci sono, con A. Capone & R. De Angelis per l'ottima storia di "Kor-One" che mi è piaciuta moltissimo. Il motivo per cui vi scrivo è che ormai non riuscivo più a trattenermi dal rispondere al vostro annuncio che la casa editrice "Comic Art" cerca professionisti disegnatori e soggettisti di fumetti. Avete messo questo annuncio già da molti numeri ma quando vedevo la scritta "professionisti" desistevo dal rispondervi, ma ormai non riuscivo più a non scrivervi. Io non sono un professionista, non ho mai frequentato nessun corso di disegno e il materiale tecnico più moderno di cui dispongo per le mie "opere artistiche" è rappresentata da comuni fogli e matite da disegno. Comunque sono ormai anni che faccio disegni, fumetti, scrivo storie e soggetti per qualsiasi storia e di qualsiasi genere; queste cose le ho sempre fatte per me, ma vedendo i vostri annunci ho deciso di scrivervi. anche se so che ci sono molti altri ragazzi ai quali piacerebbe entrare nel mondo di cui voi fate parte. Non mi interessa che pubblichiate la mia lettera, sarei molto contento invece se mi darete una risposta, magari per telefono e se siete interessati potrei inviarvi qualche mio lavoro. Che la vostra risposta sia affermativa o negativa non importa purché dimostriate attenzione per noi lettori. In ogni caso la mia simpatia per voi non cambierà. continuate sempre così, i fumetti e le rubriche sono ottimi; secondo me fareste un passo in avanti aumentando lo spazio dedicato alla rubrica "Primafilm" ed ai racconti scritti. Vi ringrazio e vi faccio i miei saluti. Ciao.

Stefano Cavicchi

Caro Stefano, ti ringrazio per i tuoi favorevoli giudizi che come avrai letto si contrappongono a quelli di altri lettori. Manda pure i tuoi lavori Saluti

L'Eternauta

ANNUNCIO

La casa editrice Comic Art cerca professionisti disegnatori e soggettisti di fumetti



GUERRA CALDA di M. Rotundo 64 pag. L. 15.000



ANTEFATTO

A CURA DI LEONARDO GORI

"Ho visto "Who Framed Roger Rabbit?" al Cinerama Dome sul Sunset Boulevard di Hollywood, e sono rimasto molto sorpreso da quello che c'era, perché avevamo avuto delle idee molto simili per "Someplace Strange". Ho lavorato al libro per due anni, senza mai far vedere le tavole a nessuno, e in quel periodo lo visualizzavo nella mente come una serie di figure naturalistiche in un mondo vicino a quello dell'animazione. Potete vedere che i tre personaggi centrali sono realistici, mentre gli altri no...».

Lo stesso John Bolton ha colto molto bene la caratteristica essenziale della sua graphic novel: come nel capolavoro della Touchstone, il dato essenziale è l'inestricabilità di due mondi diversi, che però continuano a mantenere delle zone di assoluta incomunicabilità. Dopo un inizio realistico, i giovanissimi protagonisti di **Uno strano posto** si avventurano in un mondo in cui realtà, fantasia, sogno e mistificazione dei mass-media si confondono in uno scenario ansiogeno. E presto incontreranno dei personaggi molto curiosi... pag. 3

Un'altra avventura di **Johnson**, il volenteroso poliziotto di O. De Angelis & R. Torti che possiede una rara abilità nel ficcarsi in grossi guai. Ma talvolta la peggio è per chi non lo prende abbastanza sul serio... pag. 21

Lo stile grafico di John Bolton si è indubbiamente molto evoluto, dai primi tempi in cui lavorava per la Marvel, con un tratto tradizionale e quasi fosteriano. È interessante, ad esempio, confrontare il segno asciutto di questo episodio del Mitico Thor con i cromatismi "tridimensionali" di "Uno strano posto", la stupenda graphic novel pubblicata in questo stesso numero de "L'Eternauta". Come del resto ha più volte affermato lo stesso Bolton in alcune interviste, il nuovo stile gli è assai più congeniale, vicino com'è ai suoi modelli ideali, pittorici e illustra-tivi. Ma anche il "periodo Marvei", a nostro giudizio, presenta notevoli tratti interessanti; nel "Mare del Destino". per esempio, è proprio il disegno a rendere credibile la sceneggiatura di A. Zelenetz, senza dubbio efficace ma dalla "morale" elementare (neanche gli dèi del Walhalla possono opporsi alle crudeli leggi del Fato). Non è cosa da poco. pag. 39

Ancora un avvincente episodio di **0-zono** del versatile duo A. Segura e J. Ortiz, capaci di mantenere un robusto filo di ironia anche nei contesti più drammatici e violenti. **pag. 84**

Forse sarà un trito luogo comune sostenere che l'ambiente del circo è un microcosmo in cui si rivelano pienamente le passioni più profonde ed elementari, un concentrato di calore umano che dà l'illusione di una gioia tutta particolare, un ambiente carico di solidarietà. Cinema e fumetto hanno insistito sempre molto sul tema, fin quasi dalle origini: nel nostro particolare campo non mancano esempi celebri, da Roy Crane e Lee Falk e a Floyd Gottfredson. L. Oliviero affronta l'argomento con una delicatezza molto personale, e il suo disegno, che ha molti punti di contatto con certa illustrazione europea, sa darci qualche sfumatura e qualche emozione in più. Saltimbanchi. pag. 67

Continua **Nogegon**, con il capitolo chiave de "Le Terre cave" di Luc & François Schuiten. pag. 81

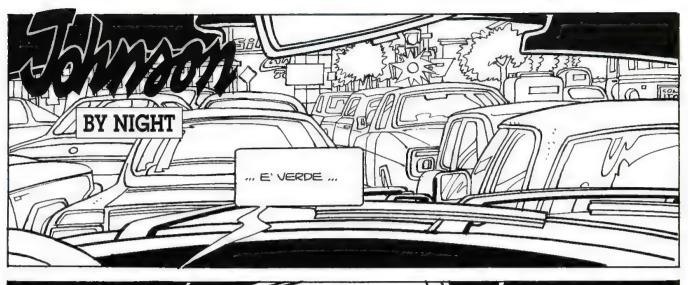
Ritorna **Den** di S. Revelstroke & R. Corben. **pag. 92**

Prosegue Burocratika di Beb Deum. pag. 113

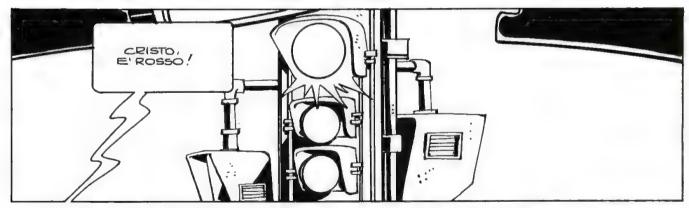
Talvolta chi confida troppo nell'infallibilità delle super-tecnologie, è portato a cercare spiegazioni complicate anche per dei fenomeni che poi si rivelano molto più semplici e naturali di quanto sembrasse lecito credere all'inizio. E in qualche caso, un atteggiamento del genere può rivelarsi molto pericoloso. Trasferite una situazione del genere in un lontano futuro avanzatissimo, drammatizzate con una questione di vita o di morte abilmente escogitata da M. Maltoni, condite il tutto con le superbe scenografie di Marco Patrito e otterrete il nuovo inquietante episodio di Inconpag. 119

Il ciclo **Asteroidi** di E. Balcarce e M. Perez è fra le più interessanti serie sul "dopobomba" (se ancora si può usare questa espressione) che ci propone il fumetto internazionale. Senz'altro riesce più di tanti altri a comunicarci l'angoscia di un futuro probabile, senza cercare di meravigliarci a tutti i costi con spettacolarità gratuite. Anzi, "rileggendo" semplicemente la vita di tutti i giorni e portandola alle estreme conseguenze, ci costringe spesso a inaspettate riflessioni.













 $^{\circ}$ De Angelis & Torti - Distribuzione Internazionale Comic Art



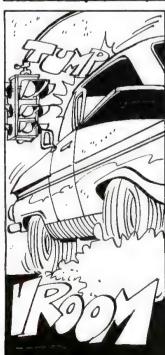
























SUCCEDE, SE VUOLE VEDER-LO, E' DI LA' ORA. E NON SI DIMENTICHI DI FIRMARE IL VERBALE.

CERTO, SO TUTTO. SONO UN POLI-ZIOTTO, IO.



MENO, MA
DICE CHE
NON POTO
CAMMI NARE
DEVO STARE LETTO
COME
LAVORO?

TI RIPOSI
PER UN PO',
TANTO
NESSUNO
TI LICENZIA.
POI VEDREMO DI
AIUTARTI.
NON HAI
NESSUNO
GUI IN
CITTA'?













E, OUEL-

IA IA







NO, QUELLA

E' UNGHE-















































... MI SENTO MALE ... NON RESPIRO ... LO CHAMPAGNE GELATO ... MI HANNO AVVELENATO ... STO MALE, FRANCO ...



SLAC-CIATI ... MALE! STA' CALMO. RESPI-RA FORTE!



STO



HA ORDI-

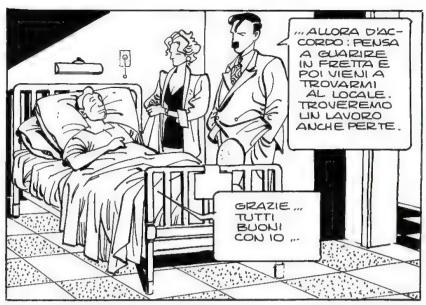




























































































































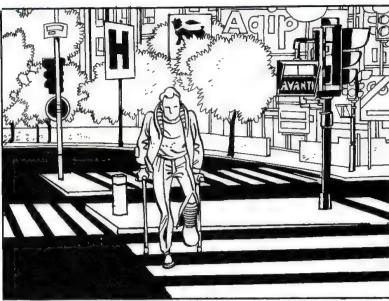






















ichael Moorcock, Le cronache di Corum, Oscar Mondadori, Milano 1990, 513 pp., L. 12.000.

E Corum mori». Con questa frase si conclude il ciclo delle 'Cronache di Corum", una delle saghe più note di Michael Moorcock tradotta solo a metà in Italia (Delta Edizioni pubblicò in tempi remoti i primi tre romanzi) fino a quando Giuseppe Lippi non ha deciso di concludere l'opera negli Oscar Mondadori. Dalla frase riportata si può ben capire il carattere e l'originalità dei romanzi di Moorcock. I suoi eroi sono sempre dei perdenti che sanno di dover combattere qualcosa che prima o poi li distruggerà. La fine di Corum, mezzo dio e mezzo uomo, discendente di una stirpe che ha imparato a muoversi a piacere nelle dimensioni dei Cinque Piani, è anche la fine di Elric di Melniboné o quella di Erecose.

Moorcock è dunque uno scrittore scomodo per molti critici che leggono nella fantasy la chiave di volta per interpretare messaggi "solari". Dovendo cercare un santo protettore nel genere - scrive Lippi nell'introduzione alle Cronache - non è a Tolkien o a Howard che Moorcock si rivolge. ma confessa che il suo ispiratore è Mervyn Peake, cupo ideatore del ciclo di Gormenghaste. Nei romanzi di Moorcock le coordinate del tradizionale romanzo fantasy sono stravolte. Ad esse si sostituiscono pessimismo ed ambiguità. Quando cerchiamo nella fantasy una via di fuga dalla realtà non possiamo sottovalutare le feroci critiche che parte degli esperti indirizzano all'impostazione moorcockiana, ma quando desideriamo qualcosa. che ancora ci mantenga con i piedi per terra non possiamo ugualmente fare a meno dei suoi romanzi. Se comunque è individuabile una spaccatura all'interno della critica sulla valenza dell'opera moorcockiana nel panorama della fantasy contemporanea sembra che nessun dubbio possa esservi circa la grande incostanza dell'autore inglese. Se alcuni dei suoi romanzi possono definirsi infatti capolavori di stile e contenuto (Elric in testa), altri registrano cadute di tono e di idee impressionanti. Una valutazione completa sull'autore sarà comunque possibile a breve termine anche per il pubblico italiano. Dopo una inspiegabile e lunga pausa i nuovi romanzi di Moorcock arriveranno anche da noi grazie alla premiata ditta Mondadori.



CRISTALLI SOGNANTI

A CURA DI ROBERTO GENOVESI

Greg Bear, **Il serpente mago**, Nord, Milano 1990, 398 pp., L. 16.000.

Si conclude l'avventura di Michael Perrin. Il giovane, protagonista di tante peripezie nel regno dei Sidhe, deve ora provare a respingere il loro assalto alla **sua** Terra.

Greg Bear conferma ancora una volta le sue grandi doti di scrittore di fantascienza e fantasy. Buon ritmo, stile deciso, tanta fantasia fanno de Il serpente mago un ottimo romanzo. In un quadro piuttosto confuso di nuovi talenti che compaiono sulla scena un giorno per poi scomparire di fronte ai limiti evidenti delle loro opere. Bear si erge con decisione. Ormai ogni suo romanzo è una sicurezza per il critico e per il lettore. Cosa che, ad essere sinceri, non capitava da qualche tempo. Siamo dunque tornati ai tempi in cui si poteva entrare in una libreria e chiedere semplicemente «il nuovo romanzo di.... senza preoccuparsi di leggere la quarta di copertina per esser certi di fare un buon acquisto.

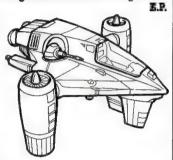
Greg Bear è dunque una delle novità più interessanti dell'ultimo decennio nel fantastico americano. Le sue doti gli consentono di cimentarsi senza problemi tanto con la fantasy quanto con la science fiction. Un respiro di sollievo per tanti appassionati ormai stufi di una moltitudine di improvvisatori.

R.G.

Fritz Lieber, James Blish, Fletcher Pratt, Halloween: Tre storie di streghe, Mondadori, Milano 1990, 406

pp., L. 25.000. Mondadori dedica agli amanti dell'*hor*ror più raffinato e cerebrale un "Omnibus del fantastico" contenente Ombre del male di Fritz Lieber, E non ci saranno più tenebre di James Blish e La stella assurra di Fletcher Pratt. Ombre del male è già stato da noi recensito in una delle ultime rubriche e rimandiamo a quelle note. E non ci saranno più tenebre è la storia d'amore fra una maga ed un lupo mannaro. trattata da Blish con una leggerezza di tocco degna d'un consumato narratore di fiabe, solo a tratti un po' sciropposa. La stella assurra prende nome dalla pietra posseduta dalla protagonista, una strega un tantino restia agli impegni della sua condizione, ritratta da Pratt con prosa ornata e gran traffico di epiteti. Nel complesso,

un volume di horror non ortodosso, che richiama alla mente il tono scanzonato, quando non comico, de Le streghe di Eastwick cinematografiche.



Terry Brooks, Gli eredi di Shannara, Mondadori, Milano 1990, Lire 30.000. Sono passati alcuni secoli dall'ultima volta in cui gli abitanti delle Quattro Terre hanno dovuto ricorrere alla magia per liberarsi del Mare che li minacciava. Ora, però, il sinistro dominio della Federazione ne proibisce qualsiasi uso. Legata a doppio filo con la stirpe degli Shannara, la magia è comunque rimasta latente negli eredi. Saranno ancora una volta loro ad accorrere al richiamo del druido Allanon che, seppur morto da trecento anni, trova il modo di farsi ascoltare.

Brooks, partito maluccio con una banale – seppur piacevole – imitazione del Signore degli Anelli (La spada di Shannara, Mondadori, 1978), è cresciuto sensibilmente fino a concludere una trilogia che si è rivelata come uno dei migliori prodotti di fantasy pura dell'ultimo decennio. Tuttavia – pur essendo al di sopra di tanti altri – non è altro che un discreto surrogato di Tolkien, del quale ricalca atmosfere, ambientazioni e personaggi: i protagonisti sono uomini "molto piccoli"...

Ma, si sa, quando manca il caffè... anche l'orzo sembra un nettare.

G.M.

M.Z. Bradley, J. May, A. Norton, **II** giglio nero, Longanesi, Milano 1991, 546 pp., Lire 26.000.

Abbiamo ormai perso il conto dei presunti eredi de **Il Signore degli Anelli**, e tuttavia, puntualmente, le case editrici ci proponiamo ogni anno il nuovo Tolkien, sperando così di attirare nella rete i lettori più ingenui e sprovveduti. Questa strategia di mer-

cato sarà anche pagante, ma rimane immortale e insieme mortifica eli autori di turno, schiacciati da un confronto improponibile anche quando si chiamano, come in questo caso, M.Z. Bradley, A. Norton e J. May. Le tre "signore della fantasy" hanno unito le forze nella speranza di ottenere un risultato superiore, ma, come spesso accade in simili frangenti, l'esito finale non è pari alle aspettative, annichilendo reciprocamente le capacità creative degli autori. Così, la cerca del grande scettro da parte di Harramis, Kadiya e Anigel, ciascuna affidata alla penna di una delle scrittrici, rappresenta un'occasione perduta: la trama è scontata e il tratto stilistico delle autrici indistinguibile.

ī.P.

Videogiochi: La Storia Infinita (Linel) & Profezia (Genias)

Prosegue la nostra carrellata nel mondo dei videogames di fantascienza, fantasy e horror. Abbiamo scoperto che la rubrica ha ricevuto qualche consenso in più da quando abbiamo aperto questa nuova finestra nell'inconsueto - per noi - mondo dei computer e questo ci fa piacere. Sempre avvalendoci della collaborazione della SOFTEL, che li distribuisce in esclusiva, vi segnaliamo questo mese due interessanti quanto diversi videogames. Apriamo con La Storia Infinita II della Linel. Ovviamente il gioco prende spunto dalla fortunata pellicola cinematografica. Musica bellissima, grafica un po' meno, il gioco propone quattro scenari: la città d'argento, il volo a cavallo di un drago, la torre (in interno ed esterno) e lo scenario aperto (foresta e fiume). Al termine, il conflitto finale per le versioni Amiga e PC. Voto complessivo: ci saremmo a-

spettati di meglio. Se invece desiderate un'avventura interattiva (sorta di librogioco da TV) non potete perdere Profezia. Il gioco tutto italiano prodotto dalla Genias è ambientato nell'Italia superstiziosa ma affascinante dell'anno 999. Gli autori probabilmente si sono ispirati a leggende tipiche dei nostri paesi di origine medioevale. Ambientano l'avventura in posti come Roccasecca e Capistrello (solo per questo meriterebbero una medaglia d'oro al valore fantastico italiano), muovendo la trama con spregiudicatezza e dimostrando chiaramente che l'afflato o le atmosfere non si creano con nomi esotici o americaneggianti ma con le doti di inventiva e la cultura del fantastico. Il Duca di Capistrello ha sottratto alla Chiesa la Corona Aurea in grado di mantenere l'equilibrio tra ordine e caos. Alla prima luna piena un rito malefico gli consentirà di dominare il mondo. Hai cinque giorni per impedirglielo. E soprattutto non devi farlo con il pulsante del joystick ma con la tua intelligenza.

Profesia, pur con i limiti di un'avventura che si può giocare una sola volta, ha tutte le doti per farsi apprezzare dal pubblico.

B.O

l fantastico quotidiano

A riprova che la narrativa fantastica sta finalmente uscendo dal ghetto ecco due iniziative che ci rallegrano molto: Il Giornale di Napoli e Quigiovani – il primo è un quotidiano della Campania, il secondo, specifica nella testata, un "quotidiano nazionale del mondo giovanile" – hanno fissato un appuntamento settimanale al venerdi con i racconti fantastici di autori italiani.

L'esempio de L'Eternauta ha fatto scuola, infatti il racconto che ha aperto la serie nel Giornale di Napoli (Eternamente al buio, una storia di uno dei maestri del fantastico-horroritaliano, il regista Lucio Fulci, realizzata con la collaborazione di Gabriele Marconi) è accompagnato da un'intervista al nostro Gianfranco de Turris, al quale va gran parte del merito del grande successo della narrativa non-mimetica italiana.

A.T

Transizione e conflitto nel fantastico di fine millennio: intervista a Brancato e Caronia.

Le opinioni e le tesi del professor Antonio Caronia sono spesso alquanto discutibili, ma il panorama della fantascienza nazionale non può esimersi dal confronto con un lavoro intenso ed un'esperienza pluriennale (dai tempi dell'ex-collettivo Una Ambigua Utopia alla recente nascita della rivista Alphaville). Al suo fianco, Sergio Brancato, studioso fra i più competenti in Campania per quel che concerne l'Immaginario Fantastico. Li abbiamo incontrati a Napoli in occasione di "Futuro Remoto", una rassegna su scienza e fantascienza svoltasi dal 1 al 17 dicembre 1990 alla Mostra d'Oltremare.

Fantasy, Horror e Science Fiction sono stati degnamente rappresentati in questa manifestazione (una mostra su Lovecraft, la rassegna cinematografica "La Paura fa 90", esposizioni e dibattiti vari). Ma quali gli orizzonti del Fantastico nel prossimo decennio?

Brancato: Viviamo una fase di transizione e perdita: "perdita" del modello industriale e "transizione" verso una dimensione basata sul dominio del codice non più della macchina. Questa fase incute ottimismo e terrore al tempo stesso: un vero e proprio "conflitto" di culture motivato dalla paura di perdere qualcopassaggio verso il computer. Il cinema e la letteratura fantastica svilupperanno tali conflitti e paure.

Caronia: Aggiungerei che negli USA abbiamo autori horror come Stephen King, che descrivono l'uomo della società tardo-industriale in preda ai suoi terrori ancestrali. King & Co. non parlano del post-industriale, ma creano il medesimo sfondo (come il Gothic Romance due secoli fa) sul quale s'innesta una nuova letteratura fantascientifica (i cyberpunk di Gibson e Sterling, in questo caso).

LO SPECCHIO DI ALICE

A CURA DI ERRICO PASSARO

Brancato: ...Parlando poi della rassegna da me curata per "Futuro Remoto" essa era stata organizzata in due fasce: la prima composta da film recenti, spia delle tendenze accennate prima. Vi era poi una fascia notturna ispirata all'opera di H.P. Lovecraft, ennesimo omaggio (con la mostra curata da Gianni Mammoliti e Antonio Fabozzi) ad una figura imprescindibile del mare magnum collettivo.

Caronia: Sono d'accordo. Fra l'altro, le deformazioni del corpo, delle geometrie e delle leggi naturali in Lovecraft possono essere interpretate come il disagio dell'uomo nella società industriale avanzata. A questa linea "inquietante" (Poe, Lovecraft, King) si affianca l'altra (Ballard, Dick, Gibson, Crichton) che ci illumina sull'intrecciarsi di Tecnologia e Immaginario: un presente che sta divorando il nostro futuro.

Giuseppe Cozzolino

Ultimissime sulla XVII Italcon

La novità principale della XVII Italcon, che si svolgerà a San Marino dal 15 al 19 maggio 1991, sarà lo spazio messo a disposizione per ben quattro campionati di "giochi di ruolo" fantastici. Il che si spiega con il fatto che il tema ufficiale del Convegno che riunisce annualmente gli appassionati di science fiction e di fantasy è "I labirinti della fantasia", tema affrontato anche attraverso conferenze, tavole rotonde, dibattiti e mostre (dell'illustrazione, del fumetto, di libri e riviste, di modellismo plastico). L'Italcon comprenderà anche una rassegna cinematografica e la convention di Alliance. Nell'àmbito del convegno verranno come è noto assegnati i Premi Italia, Tolkien, Space Opera Club e San Marino, quest'ultimo per la saggistica di autore italiano inerente il fantastico. Ospite d'onore sarà Giuseppe Lippi, l'attivissimo curatore della produzione fantastico-fantascientifica della Mondadori. Per ogni informazione rivolgersi al Comitato organizzatore dell'Italcon: Viale Cappellini 14, 47037 Rimini (Forli).

V.L.

Le fanzine

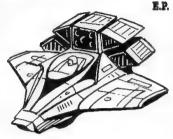
Il mondo amatoriale costituisce davvero un'inesauribile fonte di novità. In questo numero, ci occuperemo di

tre fanzine fresche d'uscita, accomunate dall'entusiasmo del debuttante. Segnaliamo per prima Quinto Crizzonte (Piazza del Terzolle 2, 50127 Firenze). Il responsabile, Enrico Rulli, inquadra la propria creazione tra le fanzine "antiche", quelle, per intenderci, che non si vergognano d'una veste tipografica modesta e puntano sui contenuti piuttosto che sulla forma. Fermo restando che la cura estetica d'una pubblicazione non ha mai pregiudicato di per se stessa la qualità degli scritti, apprezziamo la schiettezza e la determinazione di Rulli e plaudiamo alla riuscita della rivista, suscettibile di qualche miglioria ma già consapevole dei propri mezzi e delle proprie possibilità di sviluppo. Quinto Orizzonte è un contenitore che esperti di provata competenza hanno riempito con testi variati per misura e densità. Una caratteristica peculiare della rivista è la sua forte impronta saggistica, essendo riservato alla sola Anna Feruglio Dal Dan - già critica dei racconti italiani su L'Eternauta ed ora "convertita" ad essi - lo spazio per una storia (a parte il recupero di vecchie opere di Catani e Cersosimo...) la rimanente parte del fascicolo è occupata da un'intervista al nostro Gianfranco de Turris, dagli atti della tavola rotonda tenuta su H.P. Lovecraft nell'ultima Italcon e dagli interventi critici di Rulli, Barberi, Guarriello e altri. Interessante, fra gli altri il contributo di Maurizio Zaccarini, che propone una ricca bibliografia sul tema "Città e Futuro".

La seconda citazione è per l'altrettanto spartana Rivista di Fantascienza (Via Appia Nuova 197, 00183 Roma). a cura di Cristiano Cascioli. La rivista, emanazione di una "Fondazione Romana Fantascienza", è lodevole per intenti ma ampiamente perfettibile quanto a risultati: ci riferiamo soprattutto alle prove narrative, bisognose di verificare indiziate di frettolosità... La passione degli autori, abbinata alla necessaria dose di buona volontà lascia intendere per la rivista un futuro roseo... purché si doti d'un parco-disegnatori all'altezza – gli illustratori attuali hanno ancora molto da impa-

In ultimo segnaliamo L'eterno Adamo (Via A. Petrazzi 7, 53100 Siena).

Si tratta formalmente d'un supplemento alla rivista **Dimensione Gosmica**, ma sostanzialmente non può essere considerata niente di più che una fanzine di buon livello grafico e di dignitoso livello informativo. La convenzionalità del materiale è scossa dagli interventi francamente provocatori di Antonio Sacco, là dove lancia un'equivoca crociata contro presunti "luddisti intellettuali" colpevoli a suo dire di confondere fantascienza con fantasy e propugnare la loro comune radice simbolica.

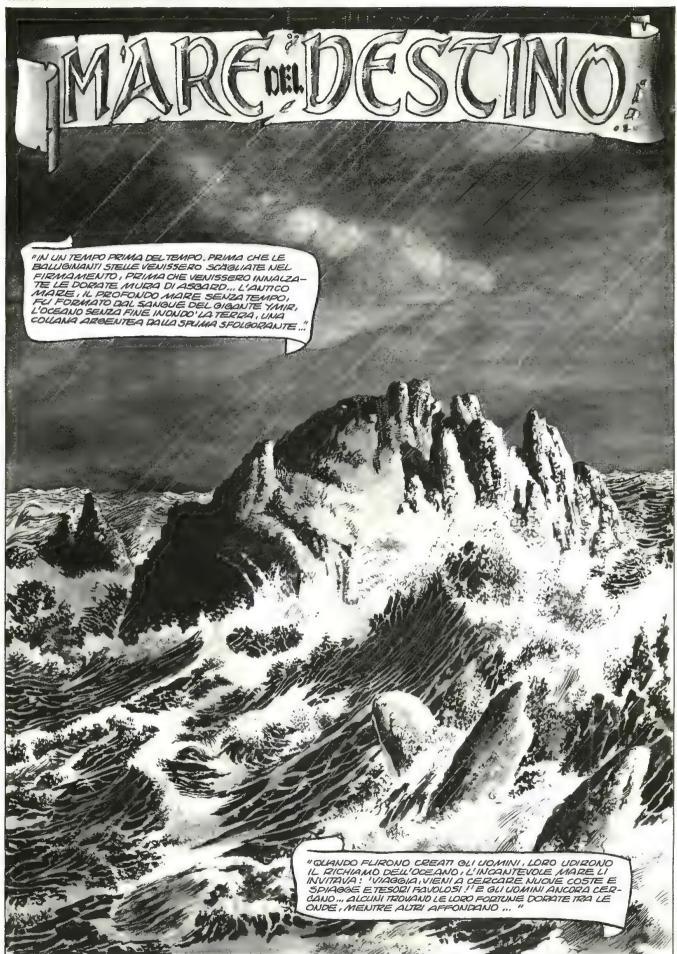


Le riviste

Pensavamo di averle viste tutte, ma ci siamo dovuti ricredere. Francamente, non ci saremmo aspettati un coinvolgimento nel fantastico, a qualsiasi titolo, d'una rivista di cruciverba, rebus, giochi e curiosità varie come L'Altra Enigmistica (Via Dugnani 1. 20144 Milano). Al contrario, la rivista può trovare legittimo spazio sulla nostra rubrica in virtù d'una iniziativa particolare nel suo genere: la pubblicazione in quarta di copertina d'una tavola di argomento fantastico. La cura delle illustrazioni è affidata alla mano sapiente di Luigi Regianini, milanese, pittore, scultore e grafico, diplomato all'Accademia delle Belle Arti di Brera ed esponente della scuola surrealista italiana.

L'Altra enigmistica riprodurrà mensilmente i dodici quadretti della serie Anno 2990 d.C. - Pianeta Terra, a cominciare da Londra nel 2990; il Big Ben semisommerso dalle acque del Tamigi e sovrastato da astronavi sferiformi con la Union Jack. Più centrato sul tema è il supplemento a Jesus, mensile di cultura e attualità cristiana. Indicativo il titolo del supplemento, "Fantascienza e fantasy: un futuro senza Dio?", e il sottotitolo "Miti antichi e moderni sfidano la fede". Interessanti fra gli altri gli interventi di Paolo Pugni: un profilo di Asimov, accusato di eccessiva e incondizionata fiducia nella scienza come guida dell'uomo e di un costante disprezzo per il cristianesimo; un profilo di Tolkien, in cui il mito avvicina Dio all'uomo; un profilo letterario ed editoriale della fantasy, di cui si biasimano le contaminazioni con la fantascienza e si individuano per converso i temi di base – la ricerca e la rinuncia, l'iniziazione, la magia come eucatastrofe, il conflitto fra ordine e caos. Si potrà discutere su queste interpretazioni, ma è già importante che siano chiare ed argomentate, offrendo così ai contraddittori i motivi per una replica utile.

E P

















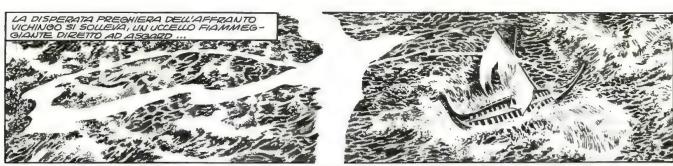














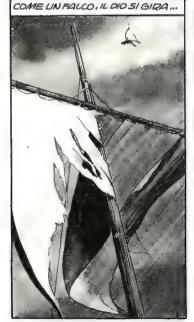




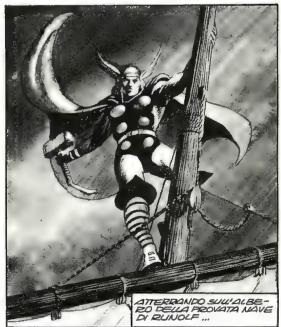


































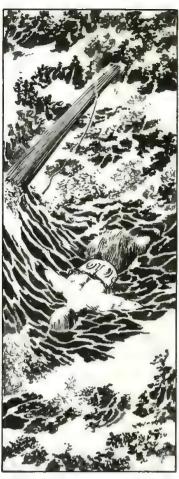




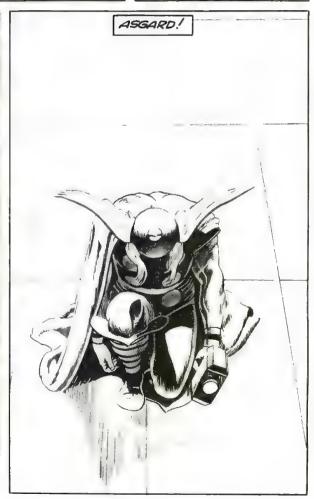


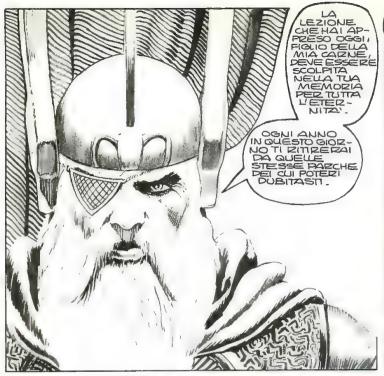






















sycho IV

Chi ha ancora paura di Norman Bates?

Il primo celebre maniaco omicida apparso nel 1960 in Psycho di Alfred Hitchcock è stato il capostipite di una genia di psicopatici assassini che, specie negli ultimi anni, hanno invaso l'immaginario cinematografico dell'orrore. Affiancato dai più recenti Freddy Krueger (Nightmare), Michael Mayers (Halloween), Jason Vorshees (Venerdi 13), nonché dai vari malvagi dei film di Dario Argento, pur conservando l'indubbia qualità dell'originale (sottolineata dalla maestria registica di Hitchcock), il personaggio di Bates si è ormai confuso nella marea dei suoi successori; per questo ad un discreto riscontro di pubblico del secondo episodio ha fatto seguito quattro anni fa un crollo di consensi per **Psycho III**. Ha senso insistere ora con una quarta vicenda? Hilton Green, già produttore dei precedenti seguiti (nonché assistente alla regia di Hitchcock nell'opera originale) è convinto di sì ed insieme a George Zaloom e Les Mayfield ha deciso di finanziare anche questa nuova realizzazione destinata negli USA al più "sicuro" mercato televisivo via cavo, ma attesa in Europa sul grande schermo. Sotto la regia di Mick Garris (Critters II) Antony Perkins torna ad interpretare Norman, attualmente ospite di un manicomio giudiziario mentre nel mondo esterno un assassino sembra imitarlo, ripetendo i crimini da lui compiuti in passato. L'elemento forse più interessante del nuovo soggetto di Joseph Stefano (Psycho) è l'analisi, compiuta attraverso una serie di flashback, del morboso rapporto esistente fra il giovane Bates e la propria ossessionante madre, causa principale della sua follia.

Girato in Florida per la Universal, il film si avvale del make-up di Tony Gardner (Darkman). Fra gli altri interpreti segnaliamo Olivia Hussey, Warren Frost (Twin Peaks) e Henry Thomas (E.T. L'extraterrestre), quest'ultimo nei panni di Norman nel corso delle scene retrospettive.

Roberto Milan

Cinema News

Poliziesco e fantascienza tornano ad amalgamarsi dopo i confortanti successi ottenuti dai vari Robocop, Alien Nation e Runaway. Il risultato è Dark Angel, pellicola diretta da Craig Baxley (ex stunt-man passato alla regia con il giallo Action Jackson) ed interpretato da quel Dolph Lundgren che, pur avendo collezionato numerose apparizioni da protagonista in film come He-Man I Dominatori dell'Universo e l'inedito The Punisher (vedi L'Eternauta nº 79), e più che altro noto per il ruolo del pugile sovietico Ivan Drago sostenuto in Roc-

Questa volta Lundgren impersona Jack Caine, un agente della squadra

PRIMAFILM

A CURA DI ROBERTO MILAN



Jav Bilas è Azeck in Dark Angel

narcotici che si trova a dover indagare su di un caso enigmatico e raccapricciante: alcuni tossicomani vengono uccisi ed orrendamente mutilati senza apparente motivo. La ragazza di Caine, la dottoressa Diane Pallone (Betsy Brantley), medico legale della contea, nell'eseguire l'autopsia dei cadaveri fa un'importante scoperta che indirizza le investigazioni nella giusta direzione. Il colpevole dei misfatti è Talec (Matthias Huss), uno spacciatore alieno giunto sulla Terra per ottenere una droga prodotta dall'organismo umano: l'endorfina. Contenuta in gran quantità nei corpi degli eroinomani, questa sostanza viene "estratta" senza troppi complimenti dai malcapitati tossicodipendenti che si imbattono nell'extraterrestre.

Ad affiancare Caine nelle indagini troviamo Azeck (Jay Bilas), un poliziotto spaziale che ha seguito Talec fin sul nostro pianeta, e Laurence Smith (Brian Benhen), un meticoloso agente del F.B.I. Lo scontro finale si svolge in una deserta fabbrica di cemento dove il criminale tiene in ostaggio la dottoressa Pallone.

Costata circa otto milioni di dollari la pellicola è stata girata a Huston seguendo la sceneggiatura scritta da David Keepp e John Kamps. Supervisore degli effetti speciali è Bruno Van Zeebroeck, membro della "troupe" tecnica di film come Predator,

Dune e Il Ritorno dello Jedi.

Buffi, simpatici, giocherelloni, i pupazzi animati ci hanno abituato ad un clima idilliaco e fatato; che dire allora delle nuove creature ideate da Peter Jackson per il recente Just the Feebies? Personaggi come Fly, una mosca giornalista alla ricerca di uno "scoop" nelle più sudice "toilette", oppure Sid the Elephant, pachiderma afflitto da manie depressive che si assume la paternità di un pollo, o ancora Cedric the Boar, un cinghiale psicopatico spacciatore di droga. Personaggi contraddistinti da una tangibile crudezza, assai distanti dalle convenzioni più tradizionali adottate ad esempio dal compianto Jim Henson per i suoi Muppets e per i successivi Dark Crystal e Labyrinth. Jackson, giovane regista neozelandese con all'attivo lo "splatter" Bad Taste, ha voluto stravolgere le consuetudini di un genere tendenzialmente rivolto all'infanzia, sviluppando un'ironia dai toni a volte duri e paradossali. Unico eroe innocente è l'ingenuo Robert il porcospino, coinvolto suo malgrado in mille incredibili avventure, mentre Harry la lepre ci offre un'accattivante parodia di Kermit, la rana presentatrice del Muppets Show.

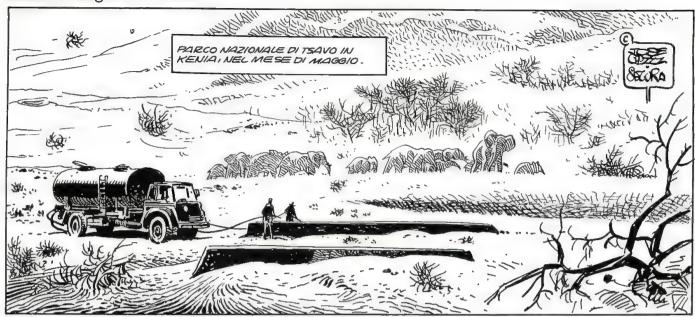
I pupazzi sono stati disegnati e realizzati da Cameron Chittock con l'ausilio di Richard Taylor e Tania Rodgers, e sono poi stati animati dal messicano Ramon Aguilar e da Eleanor Aitken. Ragguardevole l'aspetto musicale con sette canzoni originali scritte ed interoretate da Peter Dasent assieme alla "band" dei "Crocodiles".

I fans di **Star Trek** sono tuttora con il fiato sospeso: incerta è infatti la sorte dell'annunciato progetto per il sesto episodio della serie. Come già anticipato nel numero 86 de L'Eternauta, l'intenzione della Paramount prevedeva la realizzazione di una storia retrospettiva ambientata nell'Accademia Astrospaziale quando l'equipaggio dell'Enterprise era ancora giovane, in modo da poter sostituire i membri del "cast" originale senza però eliminare i rispettivi personaggi. L'idea, concepita dal produttore Harve Bennett (candidatosi anche alla regia), a quanto sembra è stata accantonata per le reazioni negative degli appassionati americani e attualmente viene vagliato il soggetto proposto da Walter Koenig (Moontrap), alias Cecov, che per-metterebbe alle "vecchie glorie" della saga di accomiatarsi in maniera decorosa e probabilmente definitiva.

ed il suo fedele assistente, lo studente in medicina Dan Cain (Bruce Abbott), hanno scoperto un particolare siero capace di riportare in vita i morti, originando però nei resuscitati una irrefrenabile follia omicida. Dopo le disavventure mozzafiato di Re-animator, diretto nell'85 da Stuart Gordon, i due scienziati tornano ad essere protagonisti in un promettente seguito recentemente girato da Brian Yuzna (Society), già produttore della prima pellicola. Nel nuovo Bride of Re-animator West e Cain si recano in Sud America per procurarsi una più efficace sostanza rigenerante estratta dal corpo di un raro iguana. Tornati al vecchio laboratorio nel New England, i due cercano di perfezionare il loro preparato, intralciati da un poliziotto di nome Chapman (Claude Earl Jones) che sta indagando sulle stragi verificatesi nel primo episodio. Consumato dal senso di colpa per la morte della propria ragazza Meg (Barbara Crampton), Cain riesce ad infondere la vita in una donna "costruita" assemblando parti anatomiche di diversa provenienza, fra cui il cuore della stessa Meg. Innamoratosi della sua creatura (Kathleen Kinmont) Cain rischia di scivolare nel baratro della pazzia ma viene soccorso da Francesca (Fabiana Udenio), una giornalista italiana incontrata durante il viaggio in Sud America. Woody Keith, Rick Fry e Brian Yuzna hanno scritto la sceneggiatura del nuovo film ispirandosi, come nel primo episodio, ad alcuni racconti di H.P. Lovecraft. Agli effetti speciali troviamo una nutrita schiera di esperti, da Screaming Mad George (Society) e John Buechler (Nightmare 4), per non contare l'equipe della K.N.B. EFX composta da Kurtzman, Nicotero e Berger che, soli o riuniti insieme, hanno in passato collaborato ad innumerevoli pellicole horror.

Roberto Milan

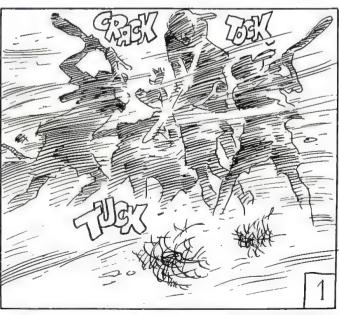
Ozono di Segura & Ortiz





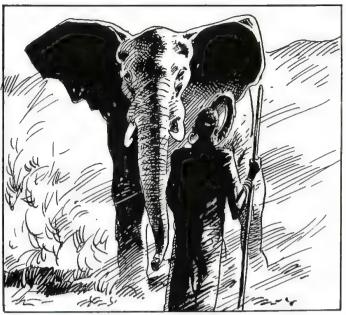






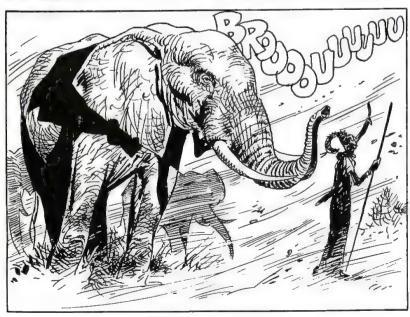
© Segura & Ortiz - Distribuzione Internazionale Comic Art











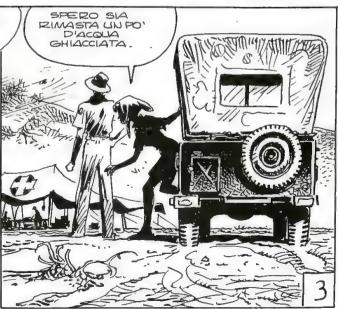






























































































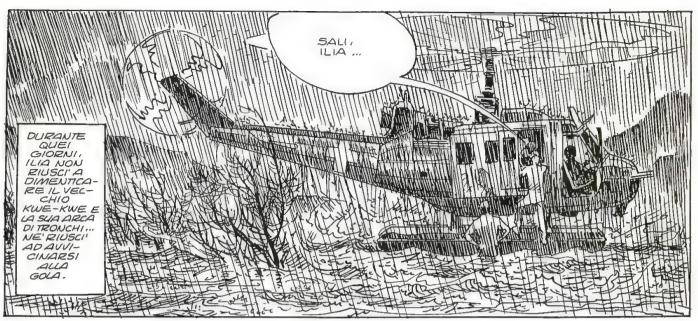




DIECI GIORNI DOPO CONTINUAVA A PIOVERE CON















a science fiction anti-scientifica o anche solo a-scientifica può essere considerata vera science fiction o, che so, qualcosa d'altro, science fantasy ad esempio? E la science fiction che si basa sulle cosiddette "scienze umanistiche" (sociologia, antropologia, ecc.) o sulle "para-scienze" (parapsicologia, ecc.) o sulle "scienze di confine", può essere considerata vera science fiction, o è ancora una cosa diversa? Domande sino a poco tempo fa del tutto oziose e superflue, oggi che la fantascienza compie 65 anni ed è molto diversa da quella che appariva nel 1926 su Amaxing Stories, ma che torneranno purtroppo d'attualità da quando è stata avviata da parte dei sostenitori italiani della science fiction "pura" e "scientifica" e "progressiva" una vera e propria crociata contro la fantasv nei suoi vari aspetti, intesa come oscurantista, irrazionale e illogica, con il chiaro intento di screditarla, discriminarla e indicarla al pubblico ludibrio. Ma se si condanna la fantasy perché non esalta le scienze fisiche ed è in sé una critica alla concezione illuminista del mondo e del suo divenire, allora a maggior ragione si dovrebbe condannare e respingere quel genere di narrativa che sempre è stata considerata fantascienza ma allo stesso tempo "scientifica" non è, anzi spesso critica la scienza e le sue applicazioni; oppure addirittura esalta i valori spirituali e religiosi o anche semplicemente umanisti proprio in opposizione con quelli scientifici e tecnologici.

Che si possa scrivere della fantascienza non-scientifica, anti-scientifica, addirittura mistica e spirituale, lo dimostrano due recenti romanzi italiani pubblicati da altrettanti editori non specializzati (il che è un altro sintomo di quella "caduta degli steccati" di cui spesso ho parlato) e dovuti a due autori assai diversi, uno scienziato (ma guarda un po'!) ed un giornalista, che presentano due contestazioni diverse della "visione del mondo" scientista.

Di alcune orme sopra la neve (Campanotto, Udine 1990, 286 pp., lire 25 mila) è il primo romanzo, scritto ormai sei anni fa, di Giuseppe O. Longo docente di Teoria dell'Informazione all'Università di Trieste, divulgatore scientifico, traduttore, collaboratore del Corriere della Sera. Un'opera prima nel suo àmbito, anche se Longo già dal 1978 scrive racconti, che è senza dubbio di un livello assai più elevato di tanta narrativa che vediamo in circolazione, e si sarebbe potuto considerare uno dei migliori dell'anno trascorso se, a mio parere, nella parte finale non avesse registrato una caduta di tensione, non raccogliendo in fondo tutti gli input fantastici lanciati verso il lettore. È inutile qui ricordare Il castello di Kafka, Il Grande Ritratto di Buzzati, Tlon, Ugbar, Orbis Tertius di Borges: faremmo un torto all'autore e ne diminuiremmo le capacità inventive e linguistiche sue proprie, tali da poter considerare G.O. Longo come uno dei migliori scrittori

FANTASCIENZA OLTRE LA SCIENZA

DI GIANFRANCO DE TURRIS

non mimetici attuali, indipendentemente dalla sua notorietà.

Di alcune orme sopra la neve è la storia (in parte si deve presumere autobiografica) di Enrico Hecker, giovane fisico che lavora in un Centro di Ricerca e che s'imbarca in una impresa singolare: accortosi che la mappa del Centro consegnatagli dall'Amministrazione non è esatta, pensa di doverne redigere una nuova più precisa. Per questo trascura i suoi studi e i suoi colleghi e, di quando in quando, va in giro per rilevare, con gli strumenti della scienza, l'esattezza della sua realtà: nel suo girovagare, sacco in spalla, tracciando su un taccuino particolari sempre più minuti di quel che lo circonda, si accorgerà che il Centro non è fatto solo di laboratori scientifici, ma d'innumerevoli altri luoghi - tipografie sotterranee, rimesse con carrozze abbandonate, case di periferia con lavatoi - e dei loro abitanti che non sono quindi soltanto scienziati, ma anche vecchi tipografi saggi, giovani donne esuberanti, mature madri di famiglia, con i quali non si parla soltanto di fisica, ma di fatti ben più concreti e vitali.

È ovvio, a questo punto, che il Centro più che una metafora (come si dice esplicitamente ad un certo punto del romanzo) è un simbolo della Realtà, e quindi della Vita nel suo insieme. Rendendosi conto che lo strumento messogli fra le mani (la mappa) non corrisponde ad essa come dovrebbe essere, Enrico cerca di tratteggiare la verità, ma essa è troppo complessa per assoggettarsi a strumenti materiali. Non solo. Il Centro, fa capire a Enrico l'Amministratore, adombra un segreto che è meglio non cercare di conoscere: forse rappresentato da quella specie di quadretto votivo che raffigura orme sulla neve nascosto dietro la porta dell'ufficio dell'Amministratore stesso. Non bisogna avvicinarsi al recinto del Centro.

E quando un giorno, quasi senza accorgersene, quasi senza volerlo, così tranquillamente, in una giornata innevata, Enrico giunge al confine e scavalca il muretto sbrecciato, si perderà ineluttabilmente nel candido manto uniforme, si allontana troppo, non riesce più a trovare la strada del ritorno. Anche qui il simbolismo è chiaro: il

bianco è il colore dell'iniziazione, del sacro, dello spirito: fornito esclusivamente delle armi della scienza, senza essere ancora riuscito a rifare la mappa del Reale, quella vera, quella esatta, Enrico s'inoltra nel mondo dello spirito del tutto impreparato e morirà. Le ultime righe sono illuminanti: «Nell'oscurità non si capiva più quale fosse la carta buona e quale la carta sbagliata. Solo un po' più in là, si vedevano alcune orme sopra la neve». Inoltrandosi nel mondo dello spirito con una mappa che si basa solo su segni materiali, senza alcun cambiamento interiore, è impossibile poter tornare indietro, sembra voler dire l'autore.

Enrico, non ha più la fiducia nei mezzi della scienza così come quando è entrato a lavorare al Centro, prova e sente spinte, impulsi, sensazioni, intuizioni, sogni che gli indicano come ci sia qualcosa al di là, oltre, soltanto che non è capace di raggiungerlo, nonostante delusioni e aspirazioni, perché non ne conosce i mezzi. Uno di essi potrebbe essere la donna e la notte singolare piena di visioni passata con Francesca poteva dargli delle indicazioni, ma egli non lo utilizza.

Così come l'idea del "ponte di Schwarzschild", che dà la possibilità teorica di penetrare altri universi, non viene sfruttata. Ma non solo da Enrico, anche da Giuseppe Longo. Quando accennavo alla mancata risoluzione di input di tipo fantastico, intendevo questo: il lettore si aspetta che da tutti questi accenni alla fine si traggano le conseguenze: invece non è così, e l'autore si disperde nelle cinquanta finali in vari rivoli (tra cui il ritorno nella città natale) che a me pare non sempre siano necessari. Da qui un senso di delusione: ma, si deve pur dire, se la fine di Enrico doveva essere inevitabile per la sua assenza di scelta definitiva, la conclusione non poteva non essere questa. La si poteva però accelerare un po' di più.

Al di là della luce, al di là delle stelle (Edizioni Paoline, Milano 1990, 104 pp., lire 14.000) è il lavoro d'esordio di un giovane giornalista cattolico, Paolo Pugni, un romanzo chiaramente a tesi e chiaramente polemico, una tipica anti-utopia. Il mondo del 2012 descritto da Pugni è dominato dalla scienza e dallo scientismo portati alle

loro estreme, logiche conseguenze: la scienza sola possiede la verità e può guidare l'uomo al progresso, suo compito è dunque spadicare superstizioni e fedi internazionali, porre al bando i mistici e i visionari, quindi mettere fuori legge le religioni, il cristianesimo in primo luogo, perseguitare e uccidere i credenti costretti a nuove catacombe. E poiché la Scienza è la Verità, ogni sua azione è morale e persegue aprioristicamente il bene. «Io ho cieca fiducia solo in ciò che vedo: nella scienza, dice Agnosio il deuteragonista del romanzo. L'altro è un giornalista, Luca, che lo sfida proprio sul piano scientifico: Agnosio ha inventato una macchina che può decodificare le immagini contenute nei quanta di luce e così, grazie ad una astronave che può viaggiare nella Va dimensione, più veloce della luce, spostarsi nello spazio e nel tempo, è possibile anche leggere nel passato. Perché allora non puntare il "fotocronolocalizzatore" all'epoca della pretesa resurrezione di Cristo? Le immagini daranno ragione o all'uno o all'altro. Agnosio accetta la sfida di Luca e entrambi partiranno per la missione. Ma lo scienziato, però, ha teso una trappola (non diremo quale), talché la conclusione del romanzo arriva imprevedibile in perfetta coerenza con le tesi della dottrina cattolica sulla redenzione e la salvezza.

Pugni aggiunge certo lo scopo di denunciare l'intento esclusivista e totalizzatore della scienza con un romanzo che appare come uno sfogo interiore, forse, anche qui come per Longo, in parte autobiografico. La brevità va a vantaggio dell'immediatezza e dell'efficacia, ma a scapito di un maggior approfondimento della società antiutopica in cui si svolge l'azione che si basa su un'idea non del tutto nuova (basti pensare a Matherson), ma originale, inserita com'è in un contesto più complesso. Lo stile, proprio perché sono alternati lunghi brani di dialogo a descrizioni, ha alti e bassi. Nel complesso però s'intuiscono delle potenzialità che potrebbero venire compiutamente alla luce in una seconda prova più distesa e meno assillata da una vena polemica così diretta.

Ecco dunque due romanzi di fantascienza: nel primo, che è scritto da uno scienziato, la scienza non è in grado di comprendere la complessa realtà che ci circonda e non riesce a preparare il protagonista al suo ingresso nel mondo dello spirito, perdendolo; nel secondo, scritto da un giornalista cattolico, la scienza ha una funzione repressiva nei confronti di tutte quelle manifestazioni che considera contrarie al modo di pensare "scientifico", e quindi negative per l'uomo, rimanendo alla fine sconfitta proprio grazie ad uno strumento creato con la sua tecnologia. Una science fiction che critica la scienza in quanto unico strumento conoscitivo e di progresso umano, ma non per questo meno science fiction.

Gianfranco de Turris



AGOSTINO





© Oliviero - Distribuzione Internazionale Comic Art







MA NON FINISCE QUI!

































RABBIOSO ERCOLE SI PRECIPITO' NEL CAR-ROZZONE DOVE DORMIVA AGOSTINO.











DEL GIORNO DOPO, LO SPETTACOLO FECE A MENO DI MOHAMMED. LA SETTIMANA DOPO IL DIRETTORE ASSUNSE UN NUOVO GIGANTE.

FINE





L'ULTIMO PIANETA

no spettacolo spaventoso. Rabbrividì fino al midollo. Dagli oblò la visione che gli si offriva era un unico manto nero che sembrava non avere né inizio né fine.

Dov'erano andate a finire le miriadi di stelle, di **novae**, di galassie? Dov'erano scomparsi i soli, i pianeti?

Perché ogni traccia di luce e di vita era svanita dall'universo? Almeno che non fosse finito insieme alla sua astronave OLTRE lo stesso universo? Oltre la ragione? Nell'inesprimibile? Un terrificante abisso di tenebra che l'avesse inghiotito in una spirale senza soluzione? Un Buco Nero? Il **continuum** spazio-tempo che l'avesse scaraventato in qualche nuova dimensione, dove ancora deve germogliare il primo seme di vita?

Svegliandosi dal sonno catalettico in cui l'avevano immerso gli uomini nel Ventiquattresimo secolo, suoi contemporanei, per una missione di pochi secoli, aveva scoperto, sbalordito, che le apparecchiature di bordo si erano fermate all'anno 812.936... In quanti altri secoli, millenni forse, la sua astronave si era inoltrata dopo quella data fatidica già fuori dalla sua immaginazione? E adesso qual'era il suo destino? Forse errare insieme

E adesso qual'era il suo destino? Forse errare insieme al suo vascello fantasma, moderno e tragico Olandese Volante, in questo spazio in lutto senza tempo né limiti. Dalla sua memoria ancora appannata ricordi lontani lo distolsero dai suoi cupi pensieri. Una spiaggia sulla Ter-

ra, la luna che riverberava sullo specchio tremolante dell'acqua, una ragazza dai lunghi capelli corvini, gli occhi pieni d'amore e il cielo... un cielo scintillante di stelle, fulcro insondabile di tutti i sogni degli uomini. Guardiano di tutte le loro speranze, illimitata frontiera delle loro ambizioni.

Un tremito più profondo lo colse mentre alcune lacrime colavano sulle sue guance emaciate.

Maledizione, dov'erano finite tutte le stelle? Chi aveva spento il firmamento?

... Un punticino di luce brillava nello spazio. Quanto tempo era trascorso da quando di era svegliato dal lungo sonno artificiale? Per quanto era lunga la sua barba, non più di un mese terrestre. Si avvicinò ad un oblò e vi schiacciò il naso per meglio osservare il segno luminoso. Gli si aprì il cuore, qualsiasi cosa fosse era la prima fonte di luce che scorgeva in quello spaventoso universo ammantato di nero.

Corse verso la sala controllo per tentare di dirigere l'astronave verso quella sorgente di luce, ma le apparecchiature ferme da secoli erano irrimediabilmente inutilizzabili.

L'astro, o quello che era, continuava ad avvicinarsi e potè finalmente identificarne la natura: era un pianeta e brillava di luce propria poiché non vi era nessun sole ad illuminarlo.

Un pianeta! Un unico gioiello incastonato in uno scenario di notte fonda.

Sembrava che il vascello spaziale si stesse dirigendo verso quel mondo che ora si rivelava in tutta la sua bellezza. Di dimensioni modeste, circa la metà di quella della Terra, era avvolto come da un velo che pareva seta e contro il quale stava adesso precipitando a grande velocità.

Capì che era la sua fine, ma tanto valeva morire in quel modo piuttosto che in una bara volante immersa nelle

tenebre eterne.

Attraversato l'anello setoso la luminosità aumentò, ma per quanto intensa fosse la luce era come filtrata e si dipanava interno alla superficie del pianeta senza rivelarne i contorni.

La nave spaziale a quel punto rallentò, frenata probabilmente dall'atmosfera e cadde lentamente verso il suolo come avrebbe fatto una foglia morta sulla Terra stac-

candosi dal ramo.

Rivestì la sua tuta ed uscì, guardingo. Il prato sul quale si era posata l'astronave era perfettamente curato ed era verde come lo sarebbe stato sulla Terra.Persino i boschi e le montagne in lontananza sembravano simili a quelli del suo pianeta. Alzò gli occhi e vide l'orizzonte. Un orizzonte che non delimitava la prospettiva tra il cielo e la superficie, ma tra la luce e l'oscurità che circondavano il pianeta misterioso, come se il velo di seta non fosse solo un impressione ma una vera e propria cortina contro le tenebre incombenti e minacciose.

Tornò ad osservare il panorama intorno a sé, la sensazione di pace e di serenità era tale che non esitò – irrazionalmente – a togliersi l'elmo termico. L'aria era tiepida e frizzante insieme, una miscela di autunno e di



primavera come sulla Terra di rado accadeva e che gli procurò un benessere insolito. Dopo l'angoscioso risveglio nel buio di una notte infinita, l'incantevole pianeta che l'aveva accolto gli stava adesso riservando una sferzata di speranze.

Respirando a pieni polmoni l'aria vivificante, s'incamminò tenendo l'ormai inutile casco sotto il braccio.

Innanzi a lui sorgeva un boschetto e vi si diresse attratto dagli strani alberi che credeva di aver già visto altrove ma ai quali non riusciva a dare un nome; erano tutti uguali e sembravano perfettamente allineati e parimenti distanziati l'uno dall'altro. Ebbe la curiosa sensazione di muoversi in mezzo ad una mirabile scenografia di cartapesta benché non vi fosse nulla di surrettizio in essa. Dopo aver compiuto pochi passi all'interno del boschetto, fu colpito dal silenzio che vi regnava. Un silenzio irreale, che lo mise a disagio ma non lo sorprese più di tanto. Non c'era un filo di brezza e nemmeno il cinguettio d'un uccello. Pareva che non ci fossero né mosche né altri insetti, nessun tipo di fauna.

Più s'inoltrava nel bosco e più si accentuava l'impressione di attraversare un eden privo di vita, un paradiso che aspettava ancora l'avvento del regno animale e conseguentemente dell'uomo. Che stesse solcando il suolo

d'un pianeta pronto ad accogliere la Vita?

Dovunque si posasse il suo sguardo era una visione d'incanto, uno scenario d'una bellezza da togliere il fiato, ma il silenzio insieme alla luce "artificiale" che inondava l'atmosfera, era come una cappa ovattata che distillava nelle vene una sottile inquietudine, come la premonizione d'un pericolo, d'un evento negativo. Che stesse invece calcando il suolo d'un pianeta dove la vita era scomparsa?

Un ruscello scorreva quieto in fondo ad un morbido declivio. Si avvicinò; l'acqua non aveva alcun riflesso. La sua immagine però apparve, nitida come in uno specchio, e potè notarvi la stanchezza, l'ansia che avevano scalfito i suoi tratti, la barba incolta e lo sguardo. Uno sguardo che stentò a riconoscere come suo, trasfigurato

forse dalla strana luce diffusa sul pianeta.

Si lasciò un attimo cullare dal mormorio timido e rassicurante del rivo, ma quando la nostalgia per il suo mondo d'origine si fece più dolorosa, si riprese dall'insidioso incantesimo e proseguì verso un promontorio al di là del boschetto. Non faceva fatica a camminare benché stesse salendo.

Giunto sulla sporgenza montuosa chiuse gli occhi istintivamente per quanto la luce era intensa. Quando li riaprì rimase senza fiato. Il prato, impeccabilmente curato, si stendeva a vista d'occhio, delimitato qua e là, seguendo una geometria il cui significato gli sfuggiva, da stupende aiuole di fiori e piante variegate di tipo a lui ignoto.

In mezzo al curioso disegno vi era un altro boschetto con gli stessi alberi ma più grandi, dalle gigantesche chiome giallo scure tutte simili, che faceva da corona ad una radura in mezzo alla quale sorgeva una grande costruzione con accenni piramidali di colore indefinito che si confondeva con la luce stessa. Oltre alla strutura quello che lo colpiva era anche l'apparenza dimessa e austera. Chiunque vi abitasse doveva essere gente discreta e modesta, e ciò contrastava con la cura del prato e delle aiuole che doveva richiedere l'impiego di una squadra di giardinieri.

Emozionato, decise d'incamminarsi verso il curioso fabbricato.

Arrivato al limite del nuovo bosco scorse un viottolo in terra battuta che portava dritto alla radura.

Era come camminare su un morbido tappeto ed a passi felpati raggiunse la radura perfettamente circolare in mezzo alla quale s'innalzava l'edificio.

Con i battiti del cuore che scandivano forte ognuno dei suoi passi, si avvicinò alla costruzione che gli apparve ancora più austera, tirata su con materiale proveniente probabilmente da quegli alberi singolari.

Non c'erano finestre nel fabbricato. Solo un ingresso senza battenti, come se gli ipotetici abitanti del luogo non temessero né intemperie né intrusi.

«C'è qualcuno?» chiamò, sulle sue. Senza successo.

Né amici né nemici. Alla solitudine avrebbe forse preferito eventuali nemici.



Eppure c'era in questa costruzione graziosa e semplice un qualcosa di profondamente rassicurante. Vi aleggiava infatti un tale alone di serenità che ne fu turbato, commosso, senza che ne capisse il motivo. Entrò nell'edificio sorretto dalla speranza. Una speranza istintiva, appena velata di timore, che lo sospingeva a violare l'intimità di quella casa o tempio che fosse.

Fu sorpreso nel ritrovare all'interno la medesima luce che illuminava il cielo basso del pianeta, come se fluisse

attraverso le pareti.

Pian piano, sempre spinto da una grande eccitazione, avanzò aguzzando lo sguardo. Credette d'individuare in una parete un simbolo a lui già noto, quando una sagoma gli si materializzò innanzi. Indietreggiò colto di sorpresa, ma subito dopo pronto a difendersi.

«Non temere, fratello!» disse una voce ferma e calda. Le fattezze dell'essere che fronteggiava erano simili a quelle d'un terrestre: alto, con i capelli tutti bianchi che gli cadevano sulle spalle, aveva il viso scavato ed una lunga barba, candida anch'essa. La sua età era indefinibile, ma era soprattutto il suo sguardo a sorprendere, d'un azzurro acceso a profondo che aveva il potere di turbare, di concitare l'animo, sebbene un alone di tristezza l'appannasse.

«Vengo dal pianeta Terra...» esordì lui soggiogato dall'es-

sere che lo sovrastava.

«Lo so, fratello... vieni, non puoi stare quil».

Lo prese per il braccio ed uscirono. L'essere dalle sembianze umane lo fece accomodare su una panca costruita in modo rustico con il solito materiale che aveva l'aspetto del legno.

Colui che pareva fosse l'unico abitante del pianeta indossava un'ampia tunica che gli arrivava fino ai piedi che

calzavano un paio di semplici sandali.

«È stato un lungo viaggio il tuo, fratello... Un viaggio inutile, disse l'essere con tono rassegnato, volgendo lo sguardo triste verso l'edificio.

Lui avvertì all'istante un brivido angoscioso accapponargli la pelle.

«Chi sei?... Cosa sta succedendo?... Perché non ci sono più le stelle nell'universo?... Perché il cielo è morto?» sbottò ansioso di sapere, ma intuendo che un'immane catastrofe era avvenuta a livello cosmico e che, per caso, lui vi aveva finora scampato.

«È stata solo una grande illusione,» rispose l'essere dallo sguardo così puro che era una pietà vederlo adombrato da tanta afflizione.«Sì, è proprio la fine...».

La voce dell'essere si era incrinata nel mentre volgeva lo sguardo verso un firmamento privo di senso ormai. «La Terra... La Terra!... sembrava proprio che almeno lì ci fossimo riusciti... Ma è stata l'ultima, la più grande delusione... la più amara... Gli uomini, nostri fratelli. hanno trovato modo di sterminarsi, di annientarsi... di lasciare solo ceneri sul loro pianeta così bello... già, era così bella la Terra, ci sono nato... vi ho trascorso la mia gioventù, gli anni più significativi della mia vita».

Era scosso da tremiti violenti ed un nodo alla gola gl impediva di gridare, di urlare che non era vero niente, che era soltanto un incubo, ma come non credere a quell'uomo che soffriva così tanto mentre gli parlava, gli rac-

contava l'immane tragedia?

«La Terra... dopo di chè mio Padre ha spento l'universo!». Piangeva ora, e l'altro gli asciugò le lacrime con la larga manica della sua tunica. Così lui potè vedere le stimmate nelle sua mani.

«Voglio VEDERLO... ti pregol» riuscì tra un singulto e l'al-

tro a biascicare lui.

«No fratello mio, non puoi... Mio Padre sta morendo!».

Bruno Fontana

Illustrazioni di Massimo Rotundo © dell'autore

Bruno Fontana è nato nel 1936 a Biserta, figlio d'immigrati italiani in Tunisia. Ha studiato nelle locali scuole francesi e all'Università di Aix-en-Province del 1961, anno in cui ha pubblicato il suo primo romanzo scritto direttamente in francese: Les fruits verts (Ed. du Scorpion, Parigi 1961). Espulso dalla Tunisia con i suoi nel 1964, è tornato in Italia per poi studiare cinematografia alla New York University: negli Stati Uniti ha pubblicato nel 1966 il dramma Parallels sulla Leprachaun Review. Dal 1968 vive a Roma dove alterna la sua professione di giornalista e scrittore a quella di sceneggiatore e regista. Ha quindi pubblicato i romanzi II tempo delle belve (Trevi, Roma 1970), da cui è stato tratto il film omonimo da lui stesso diretto, e La notte degli ostaggi (Kristall, Milano 1975); e varie raccolte di racconti fra cui: La prima volta una sera (Ed. Libro Amico, Torino 1974) e Donne di New York (Serarcangeli, Roma 1988, con introduzione di Irwin Shaw). Fra le sue sceneggiature: Gli assassini sono nostri ospiti, Natale in casa d'appuntamento, Avvoltoi sulla città, Senza domani. Tra i film diretti: Fisherboy Story e Cancelleremo Israele. È appena uscita una sua documentatissima inchiesta su L'Italia dei sequestri (Newton Compton, Roma 1991).

Bruno Fontana è un antico appassionato di fantascienza che ha letto sin da ragazzo direttamente in francese (sul mensile Fiction) e in inglese, restando impressionato dai moduli classici di questo genere narrativo. Dopo una lunga assenza è tornato di recente a quel "primo amore" con una serie di storie che rivisitano in modo personale molti cliché di una science fiction i cui numi tutelari erano Clarke e Brown, Wyndham e Asimov, Heinlein e Bradbury. Il mi-glior risultato ci è sembrato **L'ultimo pianeta**, in cui si assapora un sense of wonder tipico della fantascienza degli Anni Cinquanta depurato dalle ingenuità e con in più un afflato spirituale e un tocco pessimistico tipici della sua narrativa. Il racconto sembrerebbe una visualizzazione della teoria, che andava di moda negli Anni Sessanta presso certi teologi cattolici, secondo cui "Dio è morto". Per Fontana è almeno moribondo. Di rivisitazione in rivisitazione, il nostro scrittore ha imboccato anche la via della fantasy e dell'horror con una serie di storie splendide, "bradburiane", che rivestono di fantasia la sua giovinezza in Tunisia: una è giunta in finale al Premio Tolkien 1990; tutte saranno pubblicate da Solfanelli col titolo de La bestia del Fahuar.

G.d.T.

INDICE DI GRADIMENTO

L'ETERNAUTA N. 96 - APRILE 1991

Segnalate con una «X» il Vostro voto e inviate al più presto a: Comic Art - Via F. Domiziano, 9 - 00145 ROMA

Caratteristiche, storie e rubriche	Giudizio del pubblico				Caratteristiche,	Giudizio del pubblico				
	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo	storie e rubriche	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo	
Il numero 96 nel suo complesso					Den di Revelstroke & Corben					
La copertina di Ignacio Noè					Burocratika di Deum					
La grafica generale					Incontri di Maltoni & Patrito					
La pubblicità					Asteroidi di Balcarce & Perez					
La qualità della stampa in b/n					Carissimi Eternauti di Traini					
La qualità della stampa a colori					Posteterna.					
La qualità della carta					Antefatto a cura di Gori					
La qualità della rilegatura					Cristalli Sognanti a cura di Genovesi					
Uno strano posto di Nocenti & Bolton					Lo Specchio di Alice a cura di Passaro					
Johnson di De Angelis & Torti					Primafilm a cura di Milan					
Thor di Zelenetz & Bolton					Fantascienza oltre la scienza di de Turris					
Ozono di Segura & Ortiz					L'ultimo pianeta di Bruno Fontana					
Saltimbanchi di Oliviero					Indice di gradimento a cura dei lettori					
Nogegon di Schuiten & Schuiten										

Potrete staccare questa pagina oppure farne una fotocopia

RISULTATI



Indice di gradimento L'Eternauta n. 93 - Gennaio 1991

Batile sessestively



	Dati in percentuale					Dati in percentuale				
	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo		Scarso	Discr.	Buono	Ottimo	
Il numero 93 nel suo complesso	11	33	80	6	D.N.A. di De Felipe & Oscaraibar	27	23	38	12	
La copertina di Azpiri	22	55	23	0	Asteroidi				_	
La grafica generale	0	48	52	0	di Balcarce & Perez	28	16	50	6	
La pubblicità	24	38	38	0	Carissimi Eternauti					
La qualità della stampa in b/n	6	27	55	12	di Raffaelli	16	46	38	0	
La qualità della stampa a colori	0	12	61	27	Posteterna	5	61	27	7	
La qualità della carta	0	23	66	11	La Scienza Fantastica	0.11	7.7			
La qualità della rilegatura	6	33	55	6	a cura di Raffaelli	23	33	33	11	
Maelström					Cristalli Sognanti a cura di Genovesi	16	28	56	0	
di Fabbri	11	46	27	16	Lo Specchio di Alice				-	
Ozono					a cura di Passaro	17	16	61	6	
di Segura & Ortiz	27	27	27	19	Primafilm a cura di Milan	0	47	53	0	
Corsaro di Mignacco & Micheluzzi	23	27	34	16	Il re e l'imbonitore di de Turris	17	50	33	0	
Cargo Team		0.7	00		Antefatto di Gori	11	61	23	5	
di Stigliani & Mastantuono	6	23	66	5	Com'era lassù					
Psicoteca di Morini & Negri	27	16	33	24	di G.F. Pizzo	23	50	27	0	
Il segreto di Aurelisa di Giraud & Bati	0	38	50	12	Indice di gradimento a cura dei lettori	0	27	46	27	
Incontri	•		00		Elaborazioni: Tr	asmit S	oftw	are		
di Patrito & Dem	13	33	38	16	Software: Paolo Iacobone					
Burton & Cyb di Segura & Ortiz	33	38	33	16	Consulenza tecnica			_	a	

I FUMETTI PIU BELLI DEL MONDO!

*ETER*MAUTA

Periodico mensile - Anno X - N. 96 Aprile 1991 - Lire 6.000

Autorizzazione del Tribunale di Roma n.49 del 20/1/1988 - Spedizione in abbonamento postale Gr. III/70% - Direttore: Oreste Del Buono; Direttore Editoriale e responsabile: Rinaldo Traini; Collaborazione Redazionale: Ottavio De Angelis, Stefano Dodet, Marco Guidi, Tito Intoppa, Mario Moccia, David Rauso, Rodolfo Torti, Ugo Traini, Paolo Vichi; Traduzioni: Ugo Traini, Gianni Brunoro; Editore: Comic Art s.r.l.; Redazione e Amministrazione: Via Flavio Domiziano, 9 - 00145 Roma; Tel. 06/ 54.04.813-59.42.664; Telex 616272 COART I (linee sempre inserite); Distribuzione: Parrini & C. - Piazza Colonna 361 - Roma; Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art, Penta Litho, Roma - Typongraph, Verona; Stampa: A.G.T. - Castel di Guido (Roma); Copertina: Ignacio Noè

Le testate, i titoli, le immagini, i testi letterari, le traduzioni e gli adattamenti sono protetti da «copyright» e ne è vietata la riproduzione anche parziale, con qualsiasi mezzo, senza espressa autorizzazione. Quando risulta specificato i diritti letterari di utilizzazione editoriale e di sfruttamento commerciale sono di proprietà della Comic Art.

Testi e disegni anche se non pubblicati, non si restituiscono.

Servizio Arretrati: Dal n. 60 al n.70 Lire 5.000 per ciascuna copia, dal n. 71 al n. 82 Lire 5.500 per ciascuna copia. Spese postali Lire 2.500 per copia. Per le raccomandate aggiungere un diritto fisso di Lire 2.800 per ciascuna spedizione.

Ĝli arretrati fino al n. 59 vanno richiesti alla Edizioni Produzioni Cartoons -Via Catalani, 31 - 00199 Roma

L'abbonamento di Lire 72.000 dà diritto a ricevere 12 numeri della rivista e pubblicazioni in omaggio di pari importo, che potranno essere scelte dall'abbonato sul Catalogo Generale della Comic Art. Quest'ultimo potrà essere richiesto presso la nostra redazione.

Tutte le pubblicazioni edite dalla Editrice Comic Art possono essere richieste direttamente per telefono, posta otelex inviando l'importo per vaglia ordinario o internazionale, assegno bancario o conto corrente M. 70813007.

La rivista L'Eternauta accetta inserxioni per moduli. Ciascun modulo lire 3.000 al cmq. Gli inserxionisti possono usufruire gratuitamente di un modulo composto di 10 parole oltre all'indirizzo. Se in neretto viene applicata la normale tariffa. Il testo dell'inserxione deve pervenire entro il giorno 5 del mese precedente all'uscita prevista.



Associato all'UHPI Unione Stampa Periodica Italiana

LE TERRE CAVE NOGEGON

DI

LUC & FRANÇOIS SCHUITEN





Le terre cave: Nogegon di Schuiten & Schuiten











© Les Humanoïdes Associes





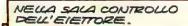












Una brutta notizia . Silis! L'uomo elicoidato era un Ispettore. E disgraziatamente il Superispettore incaricato del caso non crede a una sempli-ce perdita dell'anello di iden-tificazione. Verra qui a con-trollare tutto.



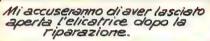
E'dime che sospettera', sono io la responsabile della sicurezza, mi mettera alle calcagna i recetto ri d'assisti ... E quella gente li fi-nisce sempre per trovare qualcosa



Noi sapremo difenderla. In fondoi quelli sono apoarec-chi automanci.





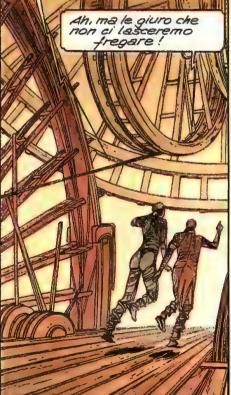


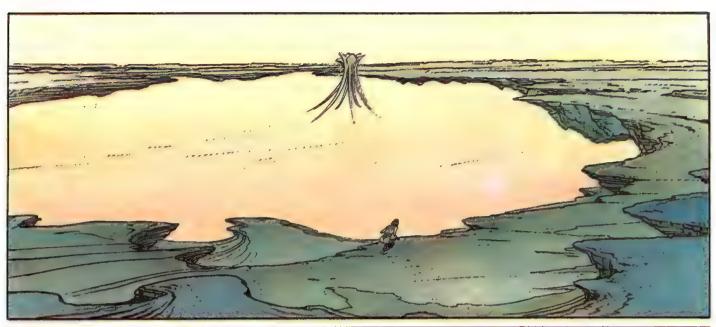


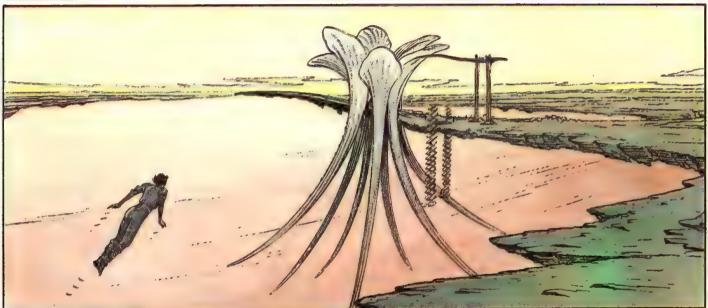
Dovranno provarlo! E anche se le cose andranno storte in tribunale, le nostre testimo-nianze le varranno le circo-stanze attenuanti!



Oh...5e la prenderanno con me... Ho dav-vero un gran brutto affare sul gobbo . Ah, ma le giuro che non ci lasceremo fregare!



















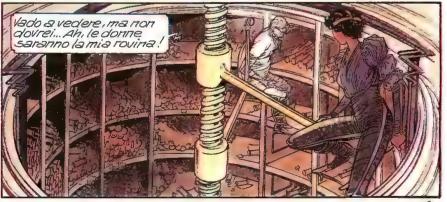


















Pero non e durata a lungo. Hanno lavorato insieme alla creazione di artrace e la loro relazione si e deteriorata... Tutt'a un tratto lui le diventa odioso.
La respinge... Lei rovina le sue artrace e
lui monta su tutte le furie . Lei lo lascia.,
Torna. I loro lingi si aggravano... No,
no, non posso aggiungere altro, e
tropoo personale.



I fath sono assolutamente regolari. Abbiamo qui un assista medio-semplice situalo nel ciclo 37, lombo 25.



Un asse di simmetria temporale che si situa giusto nel bel mezzo di una storia, fra l'ascesa verso l'amore e la discesa verso l'odio. La seconda parte è la riproduzione inversa della prima. L'eterno flusso e riflusso del tempo... Com'è mai possibile che lei non sappia tutto questo?









Oh-lla'-lla'-lla' Mae

















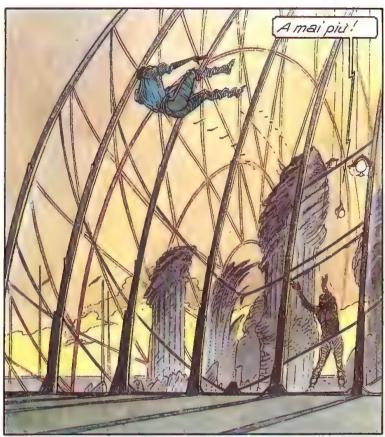


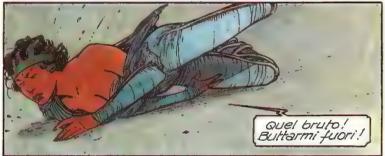


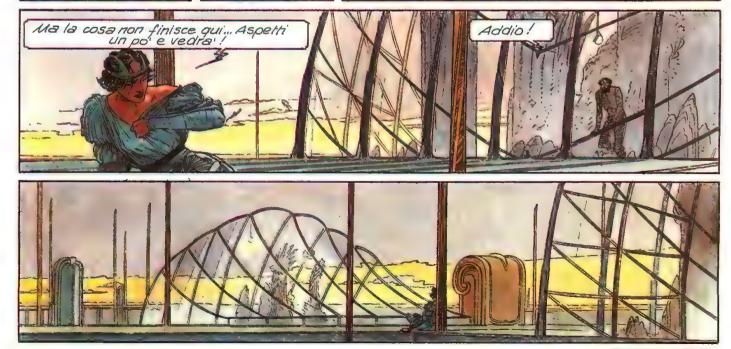


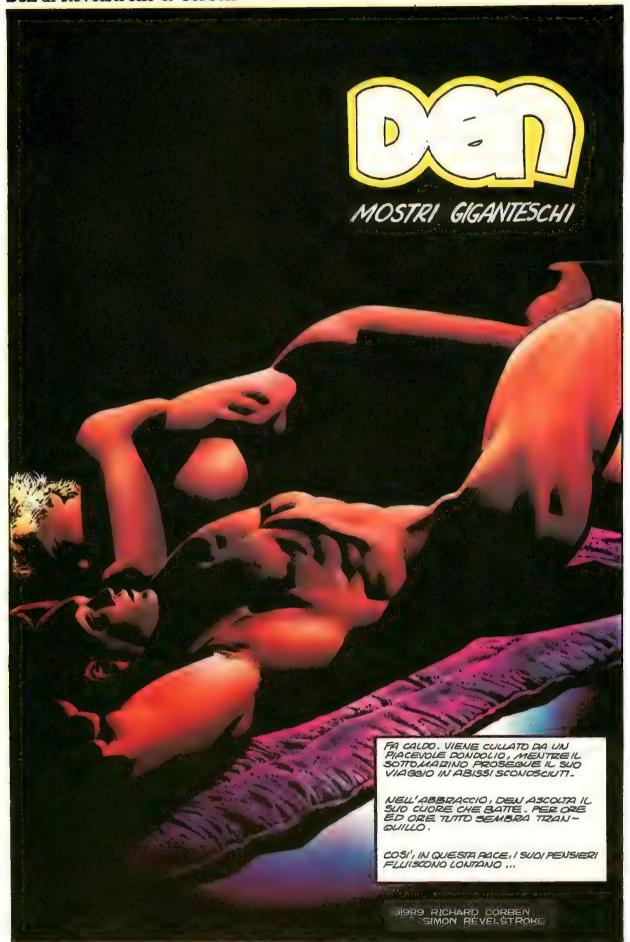




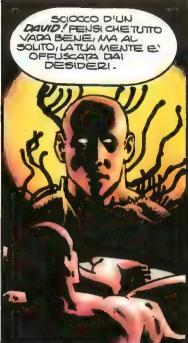




























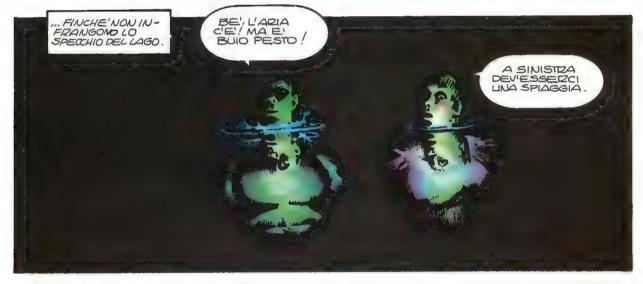








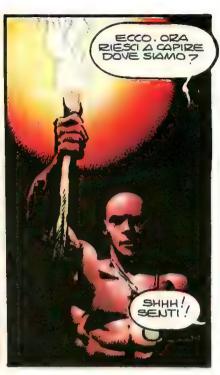












































QUATTRO PIETRE
DI NARZ. SOLO QUATTRO. MA NE HO PIU'DI
CHIUNQUE ALTRO. BASTERANNO AD APRIRE
LE PORTE ?.. EA CHIAMARE COLUI CHE
COMPARIRA' SULLA
SOGLIA ?



















































































ULULANDO PER LO 5PA-







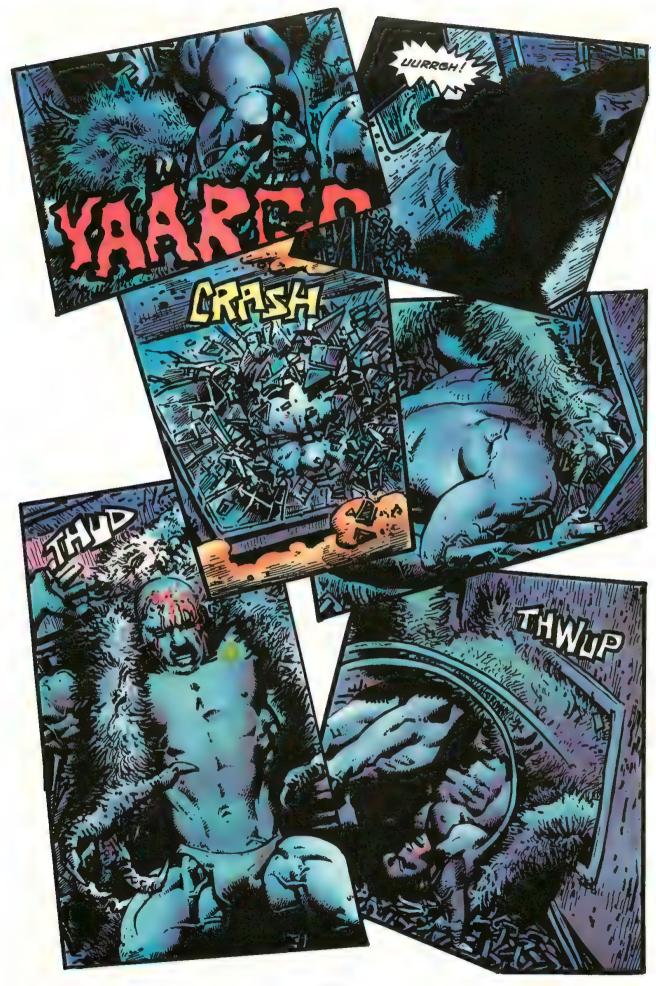






























Un evento eccezionale!

IL PRIMO CROSSOVER MARVEL IN ITALIA





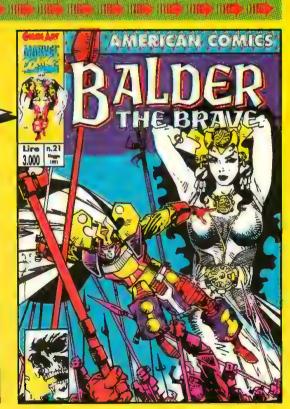
Scomparso Odino, Thor ha bisogno di Balder per affrontare Hela nel profondo del suo regno e invia Agnar alla sua ricerca...

EDIZIONI PLAY PRESS



...rintracciato da Agnar, Balder si prepara ad accompagnare il Dio del Tuono nella sua impresa!

EDITRICE COMIC ART



BUROCRATIKA

busto del signor Kala-Kala



bronzo patinato altezza: 65 mm

VECCHIA FIGLIA DELLA MADRE PATRIA





















"A rischio di ripeterci, non diremo mai abbastanza quanto occorra incessantemente ripetersi" - Signor Kala-Kala figlio provvidenziale della burocrazia

FINE DELL'EPISODIO

Le riviste a fumetti dell'avventura e dell'impegno civile



















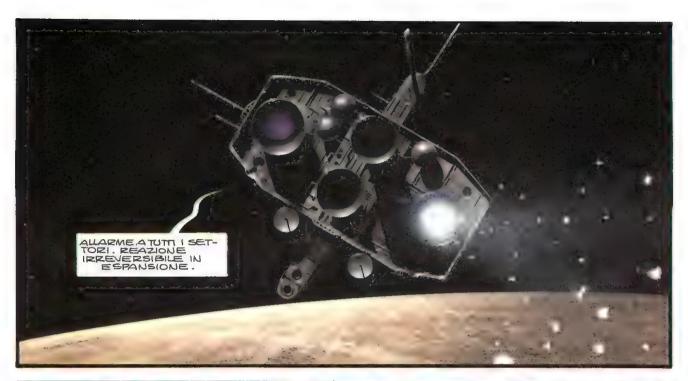
Riflessioni

M. MALTONI & M. PATRITO

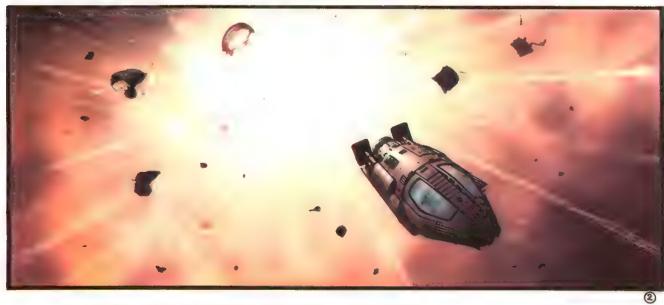




© Maltoni & Patrito - Distribuzione Internazionale Comic Art



















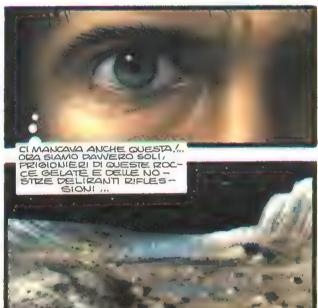


















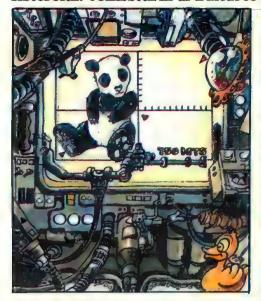




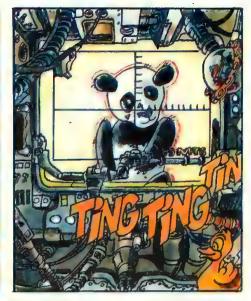


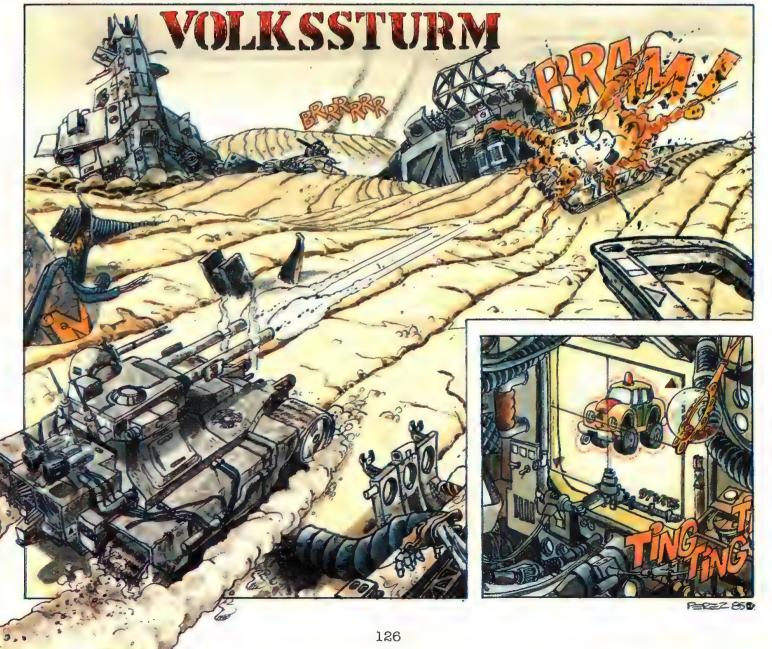


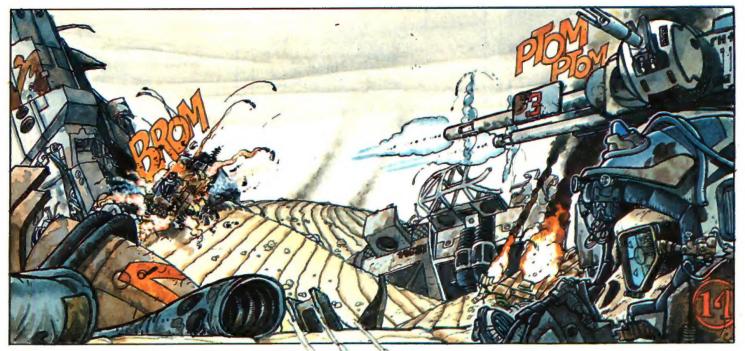
FINE ①



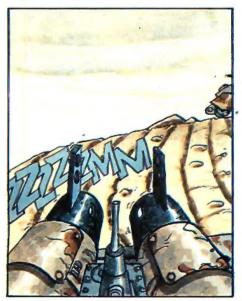
















© Balcarce & Perez - Distribuzione Internazionale Comic Art















HA DISTRUTTO TRE GIOCATTOLI! OTTIMA MO-NELLERIA! E PENSARE CHE

QUANDO IL PERSONALE SCARSEGGIO'E IO PROPOSI



EDTRIE COMINARY



HORROR
i fumetti dell'insolito - n. 10
64 pagine a colori e b/n L. 3.000

Il nuovo ALL AMERICAN COMICS
DC n. 19
76 pagine a colori L. 3.000 cad.



